

Trucos y guías para juegos PLAYSTATION
sólo 495 PTAS.
Play Fanático
495 ptas. • 2'98 € • Número 1
Trucos & Guías
Canarias, Ceuta y Melilla 515 ptas.
Portugal 650 esc. (cont.)
8 480002 176156 00001
sólo 495 PTAS.
TRUCOS
Boxeo
Ready 2 to rumble
Deporte David Mirra Freestyle BMX
¡No todo en esta vida es pedalear!
Automovilístico Ridge Ricer V
Enciende el motor y pisa el acelerador a fondo
Survival-Horror Dino crisis 2
Los dinosaurios atacan de nuevo
GUÍAS
Parasite Eve II
Survival-Horror
Skate Tony Hawk's Pro Skater 2
Coge tu tabla, lánzate a las pistas y compite contra los mejores skaters del mundo
TRUCOS
Futbolístico Fifa 2001
Ahora podrás ser el rey del balón
RPG Final Fantasy VIII
Te abrimos algunos de los secretos mejor guardados del mejor RPG jamás creado
Unreal
Unreal Tournament
CARGA TUS ARMAS


450
ptas.
Demos 2ª época Numero especial Nº 4
TRUCOS
CONSOLAS
Maniacos
Alienpress
¡Nuevo!
Danger Girl
300
NUEVOS
TRUCOS
Estrategia
Más de
3.700
Trucos
¡Nuevo!
Tomb Raider
Chronicles
Guía
DINO CRISIS 2
Canarias, Ceuta y Melilla 475 ptas.
Portugal 650 esc. (cont.)
NOVEDADES: Orphen, Resident Evil 3, Blade, Tomb Raider Chronicles, Capcom VS. SNK, Danger Girl, La Momia.
¡Ya a la venta en tu quiosco!

sumario

3 CONSULTORIO
8 GUÍAS
- Tony Hawk's Pro Skater 2 8
- Parasite Eve II 16
22 TRUCOS

STAFF
Editor y director:
André Neves
Redactores:
María Barquilla
Javier González Anidos
Sonia Ávila
Maquetación:
Gema González
Pilar Feito
Carmen Cañas
Administración:
Raquel Novillo
Eva Buenafé
Publicidad:
Tel.: 91 551 27 39
Alien Press S.L.
c/ Valderribas, 59. 5°
28007 Madrid
Tel.: 91 551 27 39
Fax: 91 551 19 25
Distribuidora: LOGISTA, S.A.
D.L.: M-2113-2001
Printed in Spain
05-2001
Nº1 Play Fanático Trucos & Guías

¿Quieres más trucos? ¡Rellena este cupón!

¡Sí! quiero que publiquéis los trucos de los siguientes juegos
....
....
....

Mándanos una carta a la siguiente dirección:
Alien Press
Play Fanático Trucos & Guías
Valderribas 59. 5°
28007 Madrid

Nombre: ....
Apellidos: ....
....
Domicilio: ....
....
Localidad: ....
Provincia: ....
C. Postal: ....
Teléfono: ....
Edad: ....

Amigos lectores, en esta sección responderemos todas las dudas que tengáis sobre el mundo Playstation. Esperamos vuestras cartas en Revista Play Fanáticos, C/ Valderribas, 59, 5°. 28007 Madrid.

Carlos de Córdoba

¿PS2 o PSX?

Hola Play fanáticos. Soy Carlos, de Córdoba, y a pesar de que me encantan los videojuegos aún no tengo ninguna consola. Mis padres me la van a comprar pero me gustaría que me dierais algunos consejillos para no equivocarme. Tengo miedo de comprarme la PS2 y que le pase como a la Saturn, que fracasó por sus dificultades a la hora de programar los juegos.

Como consejo te diría que comprases la PSX, es una consola de lo más completa y con una estupenda relación calidad-precio. Esta máquina, junto a Nintendo 64, ha dado un giro a la forma de entender los videojuegos, innovando en todos los géneros y ofreciendo alternativas para todas las edades. De todas formas, en Play Fanáticos intentaremos proporcionar información de lo más objetiva para que siempre sepáis qué opciones de mercado se ajustan más a vuestras propias necesidades. De todas formas, es cierto que programar para PS2 es difícil y costoso, pero no creo que la nueva máquina vaya a encontrarse con las dificultades que abocaron al fracaso a la Saturn. La ventaja de esta situación es que no van a dejarse de crear juegos para PSX, sobre todo las medianas empresas, aunque los grandes buques del desarrollo de juegos, como Konami, Electronic Arts o Namco apostarán fuertes y nos van a permitir flipar con juegos de impacto para PS2.

Pedro de Madrid

PS2 o Dreamcast

Soy Pedro, un vicioso de los juegos que os escribe desde Madrid. Tengo la PSX desde hace dos años y unas pelas ahorradas esperando a hacer una buena inversión, pero no me decido entre comprarme la PS2 o pasarme a Dreamcast.

Ay!, amigo madrileño, tu duda es muy razonable viendo cómo están las cosas en el sector de las consolas. Desde luego, tener una PS2 no es de momento una necesidad imperiosa, dado que todavía esperan en los talleres de los grandes desarrolladores de juegos muchas opciones que de momento no están en el mercado. Si además tienes en cuenta que Dreamcast es un soporte más potente... A mi parecer, hoy por hoy Dreamcast es la mejor opción, pero su futuro a largo plazo está en el aire... Yo te aconsejaría que esperases a ver cómo evolucionan ambas consolas antes de precipitarte. No olvides que PSX es una gran máquina... y tú ya la tienes.



Andrés Rodríguez

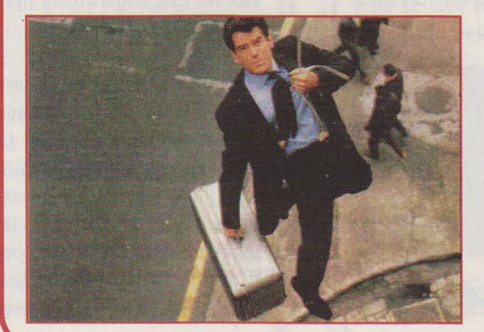
Freestyle Board

Me gustan mucho los juegos de skate y quisiera que me dijerais si la Freestyle Board es buena o no porque tengo mis dudas acerca de comprármela.

Desde luego que merece la pena, sobre todo si, como dices, eres aficionado a los juegos de skate y snowboard. Esta tabla, si llegas a comprártela, te va a proporcionar diversión a raudales, es una buena compra. Para más aliciente, es compatible con PS2, así que incluso si a corto plazo tienes en mente comprártela te servirá también.

Un Playfanático de Sevilla

Saludos de un Playfanático de Sevilla, loco por el mundo de las videoconsolas. También me gusta el cine, sobre todo las películas de acción. Me compré el juego El mañana nunca muere, pero me llevé una pequeña desilusión. Ahora ya me da cosilla comprarme El mundo nunca es suficiente, aunque me han dicho que es mucho mejor. ¿Vosotros qué pensáis?



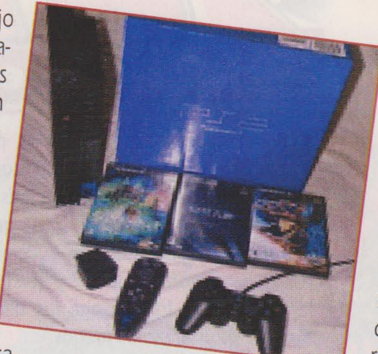
El mundo nunca es suficiente también sigue de cerca una peli de Bond, pero está mucho más trabajada que El mañana nunca muere a todos los niveles. Además, pasas a protagonizar de lleno la trama, de forma que te crees realmente que eres el personaje inmortalizado por Pierce Brosnan. Y por si esto fuera poco, los gráficos son geniales, con capturas de movimientos de algunos actores y el aliciente de que te enfrentas a personajes verdaderamente inteligentes. Lástima que no tenga ningún modo multijugador. Muy, pero que muy recomendable amigo sevillano.

Un Play Fanático

PS2 sin problemas

Saludos de un Play Fanático. Tengo mis dudas acerca de las posibilidades de la PS2, ya que he leído en algunas publicaciones que los programadores de juegos para PS2 se están topando con obstáculos a la hora de crearlos. ¿Qué me podéis decir al respecto?

Efectivamente, estás en lo cierto. En realidad estas afirmaciones han surgido porque PS2 no cuenta con una librerías de desarrollo muy optimizadas. Esto supone que los desarrolladores no tienen más remedio que trabajar directamente con el procesador de la máquina, lo que se conoce como programar a bajo nivel. Esto se traduce en que las empresas deben tener trabajadores con amplios conocimientos de programación. Sin embargo, muchas compañías estaban acostumbradas a tener kits de desarrollo muy avanzados que les permitían desarrollar juegos con menos esfuerzo. Hay empresas muy fuertes, como Konami, que se pueden permitir contar con un súper equipo para sacarle todo el rendimiento a la máquina. Pero empresas más humildes ven cómo sus objetivos se demoran en el tiempo. Pero no hay que alarmarse, las compañías tendrán que despabilar para competir y eso repercutirá sin duda en que los play fanáticos dispondremos de una amplia gama de juegos.



J. Angel de Madrid

Final Fantasy

¿Qué tal? Me llamo José Ángel y vivo en Madrid. Soy un fan de la saga Final Fantasy y me gustaría saber cuando estará disponible la versión IX. También me gustaría saber si vamos a tenerla en castellano.

Según apuntan las previsiones, la tendremos a principios de año y no en diciembre de 2000, como se dijo en un principio. La tendremos en castellano, con cuatro CD's, aunque no sabemos el precio. El control apenas variará con respecto a anteriores entregas, aunque sí habrá algunas innovaciones. Tendremos ante nosotros a un total de 8 personajes principales, de los cuales uno será el protagonista.





José Lorenzo

Moto Racer World Tour

Amigos de Play Fanático: me chiflan las motos y la velocidad pero no encuentro un juego que me permita disfrutar sobre dos ruedas de las tres categorías en cilindrada. ¿Conocéis alguno?

No me cabe duda de que si te gusta pisar a fondo sobre dos ruedas el juego que andas buscando es Moto Racer World Tour. Pero, a diferencia de otros que hay en el mercado de igual calidad no tiene nombres reales, así que tú decides.

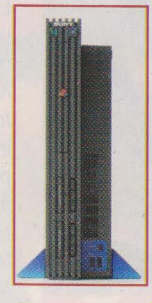


Rafa de Badajoz

PS2

Soy Rafa, tengo 16 años, vivo en Badajoz y querría saber cuándo estará el modem y los juegos online para la PS2.

Amigos, las posibilidades de la PS2 han calado hondo en vuestras venas. Sony se está tomando todo este tipo de decisiones de mercado con mucha calma, en parte hasta ver la respuesta de los usuarios y en parte porque crea una expectación que siempre es conveniente para batir luego las listas de ventas. Además, en España el universo online tiene ante sí mucho camino que recorrer. Por ello no es raro que la multinacional no quiera precipitarse y no se haya pronunciado.



Sergi de Barcelona

Shoot'em up

Tengo 14 años, soy de Barcelona y me chiflan los videojuegos, sobre todo los shoot'em up subjetivos. ¿Cuáles me recomendáis para renovar mi PSX?

Pues sin duda de lo mejorcito que hay en el mercado es Medal of Honor, aunque entre los más recientes debemos recomendarte Quake 2, toda una revolución a nivel gráfico que te recargará las pilas.

Javier Mateos

PS One

Me aclaraseis si los periféricos para PSX valen también para PS One.

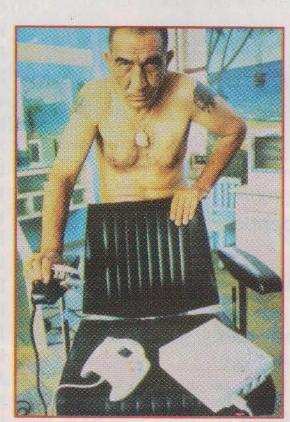
Los accesorios de PS One son los mismos y no se van a dejar de fabricar, así que puedes estar tranquilo, no vas a tener problemas para encontrar periféricos. No olvides que, al fin y al cabo, PS One no es más que una PlayStation pequeñita, y que lo único que es coto privado de PS One es la pantalla de LCD.

Un pobre estudiante

PS2 o Dreamcast

Ya sé que está todo muy dicho pero aún no me acabo de enterar. ¿Cuál es la diferencia más importante entre la PS2 y la Dreamcast? Os habla un pobre estudiante que va a tener que conformarse con jugar con la PSX de su hermano siempre y cuando éste no esté enganchado (que suele ser raro).

Ya hay quien ha caído en la cuenta de que PS2 y Dreamcast son técnicamente muy parecidas. La de Sony tiene ventajas propias, como los puertos USB para conectar periféricos del PC y el lector DVD para ver películas, pero por lo demás son dos consolas bastante parecidas. Lo que ocurre es que Dreamcast ha salido con ventaja porque cuando ha llegado la de Sony Sega ya tiene muchísimos juegos a la venta, muchos usuarios que no están muy por la labor de soltar más dinero por una consola con los mismos bits.



Pilar Caldas

Películas en DVD

He oído que la PS2 da problemas cuando se ejecuta una película en DVD. ¿Es eso cierto?

Los rumores que has oído son en parte ciertos porque en Japón las memory cards dieron algunos problemillas. Pero tranquilos, Play fanáticos, porque la versión española no usa esa tarjeta para instalar el DVD, con lo cual la alarma es infundada.



Javier de Madrid

Tekken

¡Hola! Soy Javier y escribo desde Madrid. He disfrutado a lo grande con el Tekken 3, pero ahora necesito emociones más fuertes. ¿Qué otro juego de lucha me recomendáis?

Pues podrías apostar sin duda por Rival Schools o por Dead or Alive 2. Otro de los grandes de esta temporada es Tekken Tag Tournament, pero sólo podrás disfrutarlo si eres un flamante poseedor de una PS2.



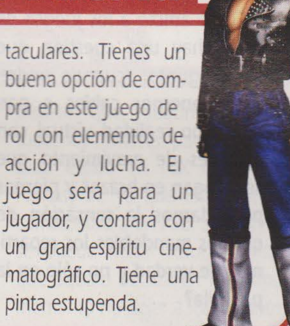


Mario de Alcalá

Novedad

Hola Play Maniacos, soy Mario, de Alcalá de Henares, y quiero que me sugiráis un buen juego que sean una novedad para este año.

The Bouncer, de Square, será todo un bombazo, totalmente interactivo y con gráficos espectaculares. Tienes un buena opción de compra en este juego de rol con elementos de acción y lucha. El juego será para un jugador, y contará con un gran espíritu cinematográfico. Tiene una pinta estupenda.





Antonio de Madrid

Legend of Dragon

¿Qué pasa con Legend of Dragon, un juego que me tiene en ascuas porque promete ser el gran competidor de Final Fantasy VIII?. Como sigamos con esta lentitud aterrizará antes Final Fantasy XIX.

Sí, tienes razón, pero es que su fecha de lanzamiento ha sido retrasada. Ahora está previsto que salga a la venta en marzo de 2001.



David de Sevilla

Precio razonable

Amigos de Play Fanático, ¿no os parece un pelín cara la PS2? ¿Se han pasado confiando en lo que es capaz de hacer un adicto a los videojuegos por llevársela a su casa?

Desde luego es un precio que en un principio resulta caro. Pero si te paras a pensar que es una consola de videojuegos de tercera generación, que tiene reproductor de DVD y conexión a Internet terminas por llegar a la conclusión de que el precio no es tan disparatado, sino más bien razonable. El tema de Internet quizá sea secundario, porque la conexión a la red de redes está muy generalizada entre los amantes de los videojuegos. Pero lo que en sí es un reclamo de primer orden es la calidad de los juegos que se programarán para PS2.

Julián de Madrid

Hay algo que me preocupa y en lo que he estado pensando al ver la gran calidad de los gráficos generados por ordenador a tiempo real de juegos como Final Fantasy VIII. ¿Podrán los videojuegos desplazar a la industria del cine?



Son dos mercados independientes, pero qué duda cabe que se complementan, aunque dudo que los juegos lleguen a eclipsar al séptimo arte. Lo que sí es cierto es que algunas compañías, como Square o Sony, están desarrollando un software encaminado a resolver los problemas que tienen los videojuegos, como es la inteligencia artificial combinada con gráficos de calidad fotográfica que podrían ser el detonante para que los videojuegos reemplazaran a las películas. De momento, ya existe una gran interactividad que desde luego beneficia a ambos sectores.

Un lector

VRAM

Me pierdo, tengo que reconocerlo, en el universo de términos técnicos que manejáis los expertos. ¿Alguien me puede aclarar que es VRAM?

Chico, comprendemos que en algunas ocasiones los lectores se nos pierden en el marasmo de vocabulario técnico que escapa de nuestras plumas. Pero para eso estamos, para aclarar vuestras dudas. Este concepto alude a la cantidad de memoria que una consola necesita emplear para presentar imágenes con la máxima resolución posible. Como ya habrás deducido, cuanto mayor sea la VRAM de la consola mayor calidad gráfica tendrán sus juegos.

Antonio Javier

Juegos de carreras

Hola compañeros, saludos a la redacción. Escribo porque quiero comprarme un juego de carreras y he leído maravillas del Colin McRae 2.0, pero quiero saber si hay otros en el mercado que sean interesantes.

Colin es buenísimo, aunque tienes otras opciones interesantes como Rally Masters. La forma de conducir es muy parecida a la realidad, aunque es más realista, más largo y más divertido Colin McRae 2.0. Te recomiendo este último.

Un fan de Madrid

Género de terror

Soy un fan de Madrid. El género de terror me gusta, pero no tengo juegos nuevos, y no sé cuál comprarme. ¿Me podéis aconsejar?



Para eso estamos, amigo lector de Madrid. Lo mejor sería que empezaras con Resident Evil 2, porque es un buen juego y tiene pocas diferencias con respecto a la primera versión, pero su precio sí que es visiblemente más barato. Cambiando un poco el chip, Dino Crisis 2 tiene también elementos de acción mezclados con el típico Survival Horror y es un juego que engancha de principio a fin. Por otra parte, su trama es más sencilla que la de RE2. Ah! Y si lo que de verdad quieres es perder el sueño a base de sustos de todo tipo, un clásico donde los haya es Silent Hill.

Juan de Valencia

Sin tregua

Soy Juan, de Valencia. Mi duda es: ¿hay alguna posibilidad de que la PS2 sea superada en breve tiempo? Es que no sé cómo voy a poder estar al día si mi presupuesto es tan limitado.

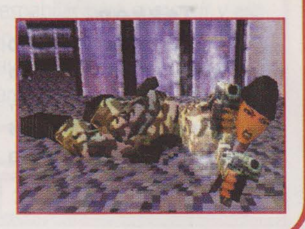
Chico, debo decirte que, afortunadamente, está claro que todas las consolas son superadas más tarde o más temprano, aunque los bolsillos del consumidor se resientan. Y al paso que evoluciona la industria de los videojuegos será ciertamente más bien temprano que tarde. Si no es superada por la Doplhin de Nintendo, que no creemos que suceda, podrá ser batida por la X-Box de Microsoft, o por máquinas que esperan a la vuelta de la esquina. Dreamcast está compartiendo el mercado en el presente, y seguro que cuando salgan nuevas competidoras Sega no se quedará atrás, dado que ya ha preparado un lector de DVD-ROM y un ZIP externo que se comercializará primero en Estados Unidos.
¡La lucha en el sector de las consolas no conoce la palabra tregua!

Cesar López

Una queja

Hola, tengo una queja y quiero explicarla. Los programadores se esfuerzan cada vez más para que los juegos parezcan películas. ¿Es realmente necesario, si lo que queremos es jugar, y no ir al cine? ¿Y no os da la impresión de que cada vez son más facilones?

Lo cierto es que cada vez se da más prioridad a la espectacularidad y se olvidan aspectos indispensables como la jugabilidad. A veces hay gráficos impresionantes y secuencias de vídeo alucinantes pero no nos hacemos con los mandos... Vale, algunos juegos se diseñan para que cualquiera los termine, mientras que hay clásicos que eran un desafío y sólo los virtuosos podían llegar hasta el final. Pero no desesperes, esta filosofía aún sigue vigente en sagas como Tomb Raider, Syphon Filter y Tenchu, y el esfuerzo y la destreza tienen su premio. Para gustos están los colores, y en esto de los videojuegos, amigo lector, no hay reglas ni verdades absolutas.



Luis de Zaragoza

Tenchu

Muy buenas, honorables creadores de Play Fanáticos. Me llamo Luis, tengo 14 años y una PSX. He sido jugador de Tenchu y quiero vuestra experta opinión sobre su secuela.

Los gráficos son más fluidos que antes, la jugabilidad es dura y difícil, pero factible y te enganchará con toda probabilidad porque aumenta el tiempo de juego gracias a un editor de misiones. El único defecto que tiene frente al original es precisamente su falta de innovación: no hay ningún movimiento nuevo. Lo que sí tienes aseguradas son las grandes posibilidades de juego en diferentes terrenos y una adicción psicológica total porque no podrás abandonarlo hasta que no hayas apurado todas las misiones. Así que, aunque es más de lo mismo, sí es recomendable, sobre todo para aquellos que se perdieron la primera versión.





Un adicto

Trajes especiales

¡Hola amigos consoleros! ¡Como adicto a los juegos de lucha hay una cuestión que me pregunto: ¿cuándo podremos ponernos cables o parches tipo realidad virtual con sensores de movimiento que se pongan en brazos y piernas para darnos la sensación de que los mandobles los repartimos de verdad y no sólo en la pantalla?

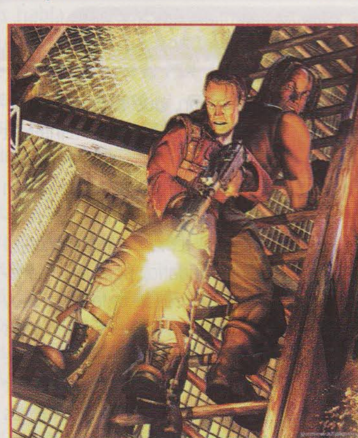
Ay, amigo, veo que has visto la película El cortador de césped y te has quedado flipado. Pues la verdad es que no podemos contestarte con precisión a esta pregunta, que también asalta nuestras mentes, pero es cierto que va a ser una realidad. Los trajes de captura de movimientos son cada vez más asequibles a cualquier bolsillo, de forma que algún día los podremos tener en nuestras casas y adaptarlos a nuestra consola.

Jona de Valencia

Acción

Desde Valencia os escribe un lector que promete seguir vuestra revista fielmente. Acudo a vuestro buen criterio para que me aconsejéis juegos de acción que sean nuevos para no colarme a la hora de comprarlos.

Si te gustan los juegos de tiros, tenemos unas sugerencias que ojalá te sean de ayuda. Una auténtica joya de este género que cada vez cuenta con más adeptos es Syphon Filter 2, una aventura de acción realista para un público adulto. Cuenta con un doblaje impresionante y misiones de alto rango. También tienes ya a disposición en tu tienda habitual Medal of Honor Underground, un increíble shoot'em up subjetivo ambientado en la Segunda Guerra Mundial. Atención a la estupenda recreación de las batallas en territorio francés. Tampoco pierdas de vista Alien Resurreción o el fantástico Colony Wars: Red Sun.



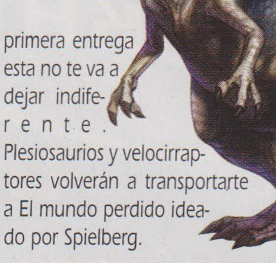
Un colega

Mala fama

¡Hola coleguitas! Estoy harto de que cuando digo que me encantan los videojuegos sienta que la gente me tacha de violento, analfabeto, autista o algo así. A mí me gustan los juegos, pero eso no significa que vaya a matar a espadazos a mis padres, que no tenga un nivel cultural medio o que no me guste salir con mi pandilla.

Estamos de acuerdo. Hay una mala fama extendida en torno a los jugadores de consolas, de la que los medios de comunicación tienen buena parte de culpa. Pero siempre hay majaderos que no tienen otra cosa que hacer que hablar de lo que no saben. Es más cómodo emitir juicios facilones que profundizar en este mundo, un tipo de ocio como otro cualquiera, que incluso puede infundir elementos positivos como el valor, la justicia, el premio al esfuerzo, la competitividad... Quienes piensen así son ignorantes que creen que vamos a imitar lo que vemos en pantalla, como si no supiésemos distinguir entre la ficción y la realidad. El mundo es así.

Un lector de Madrid — Dino Crisis 2



¿Cómo estáis amigos de Play Fanáticos? Como amante de los juegos de supervivencia, me aficioné a Dino Crisis. Ahora me gustaría saber si merece la pena la secuela, Dino Crisis 2. Gracias anticipadas de un lector de Madrid.

Supervivencia y terror se daban cita en Dino Crisis. Ahora, en su nueva versión hay más de todo, pero está más orientado a la acción, como un simple arcade, pero no es nada previsible ni rutinario. Ahora la historia no es tan sencilla como la original, el ritmo es más episódico, con apartados o viñetas que desarrollan una trama alrededor de cinco escenarios. Los dinosaurios te engancharán sin duda, y si alucinaste con la primera entrega esta no te va a dejar indiferente. Plesiosaurios y velocirraptores volverán a transportarte a El mundo perdido ideado por Spielberg.

Sergio de Toledo

Melómanos

Hola, chicos de Play Fanáticos. Me gusta la música, toco la guitarra y quiero saber qué novedades en el terreno de los juegos esperan a los melómanos.

PS2 pondrá a tu disposición un nuevo software para elaborar música que seguro que si tienes acceso a la negra de Sony te va a chiflar y que está a punto de salir. Pero si eres usuario de la gris tienes Music y Music 2000, que en Europa tuvo gran éxito y en EE.UU. se vendió como churros. En la nueva alternativa para elaborar música de Codemasters se incluirán muchas opciones e instrumentos para samples.

Victor de Albacete

El precio de la PS2

Me llamo Víctor y estudio Fotografía. El precio de la PS2 está muy por encima de mis posibilidades. ¿Hay alguna esperanza de que baje?

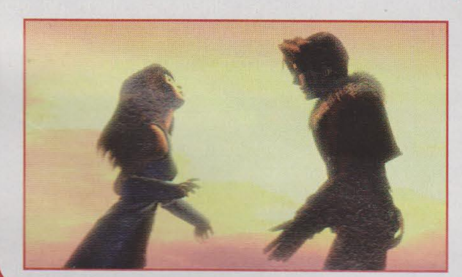
Siento decirte que es posible que baje, se oyen rumores, pero si esto ocurre no será hasta mediados de 2001. Hasta entonces te queda la opción de ahorrar como una hormiguita, llorarle un poco a tus padres, que te toque la lotería, o que recibas una herencia.

Marta Lázaro

Final Fantasy

Por favor, me gustaría saber si Final Fantasy X aparecerá en PlayStation. Soy un fan de la saga.

¡Cuántos amantes de FF hay en este mundo! Y cuánto siento decirte que, según apuntan todos los rumores, parece que la saga expira en PSX con Final Fantasy IX, ya que FFX sólo se comercializará en PS2. Si bien no se puede negar rotundamente que Square decida en el último momento no dejar a los usuarios de PSX con la miel en los labios, sería bastante improbable porque están tirando la casa por la ventana con la negra de Sony.



Andrés Balmón

Morphing

He leído que en Parasite Eve 2 hay escenas de "morphing" ¿a qué se refiere?

Si tienes el juego, lo verás claro en la secuencia del interior de la cafetería, cuando una chica se convierte en un ser mutante de repugnante aspecto. Si traducimos al castellano esta palabra anglosajona, obtenemos algo así como 'transformación', 'deformación' o 'alteración'. Los creadores de juegos están recurriendo muy a menudo a esta práctica que obtiene excelentes resultados y crea situaciones con gran apariencia de reales.

Un amigo de Madrid

El DVD de la PS2

Amigos de Play Fanáticos, soy un aficionado a este tipo de ocio electrónico de Madrid al que le gustaría saber si el DVD de la PS2 permite grabar películas.

Por el momento, las grabadoras de DVD tienen un precio de locura. El DVD de la PS2 es sólo reproductor, así que puedes olvidarte de grabar. Lo que sí es posible es que Sony llegue en un futuro a lanzar al mercado una consola con grabador, pero de momento sentimos decirte que no está dentro de los planes de la compañía.

Cesar de Málaga

PS One

¡Hola Play Fanáticos! Mi madre me ha dicho que me olvide de la PS2, que no se gasta 75.000 pesetas en una consola, y no sé qué hacer, porque tampoco quiere comprarme la PSX porque dice que no tenemos sitio en casa. Y ya estoy harto de tener que jugar con la de mis amigos.

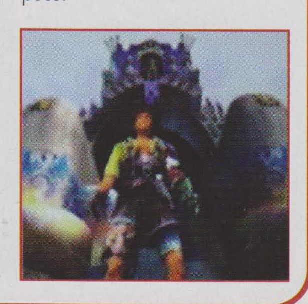
Tenemos la solución a tus desvelos: la PS One es barata y portátil, y su oferta de juegos es la más grande y competitiva del mercado en el presente. Si tienes en cuenta la cantidad de gente que tiene una Playstation, te podrás imaginar que se seguirán haciendo nuevos juegos durante bastante tiempo. Así que, aunque se hagan cada vez menos, su amplio catálogo y el bajo precio de los juegos es todo un reclamo para que se siga vendiendo como la que más. En tu caso particular, la PS One desbaratará todos los argumentos de tu madre y los dos estaréis contentos.

Carlos de Jaén

Juegos de rol

Como apasionado de los juegos de rol, he pasado ratos verdaderamente épicos con toda la saga de Final Fantasy. ¿Qué buenos títulos en este género, mi preferido, nos aguardan con la PS2?

De momento la gran esperanza del rol para PS2 es Final Fantasy X. Promete y mucho, aunque es difícil aventurarse en este terreno, aunque sabemos que al menos no defraudará, que no es poco.



TONY HAWK'S PRO SKATER 2

La segunda entrega de un juego estrella

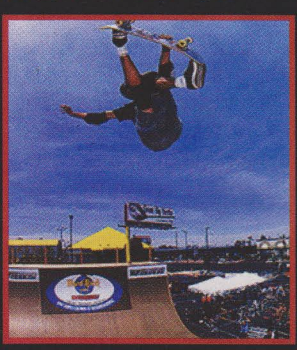
Cógete una tabla y sumérgete en el mundo de los skaters con este juego, que supera ampliamente a la anterior versión. Si quieres conocer todos los rincones de este sensacional juego lee con atención nuestra guía, donde te detallamos cada uno de los niveles y los mejores movimientos que puede realizar. Así te convertirás en el mejor skater del mundo.

Los personajes Skaters

1.Tony Hawk

Es el mejor skater de todos los que encotrarás en éste y otros juegos. Tony es capaz de realizar giros y saltos, como el espectacular giro de 900º. Otros de sus movimientos más famosos son el stalefish y el giro de 720º.

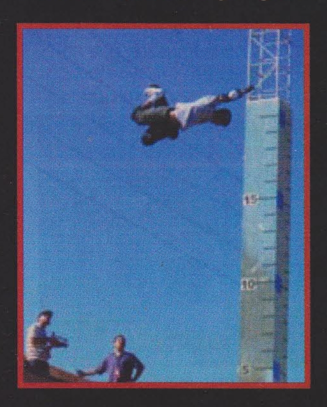
▶ Movimientos especiales:
Overturn: abajo, izquierda + grind
900º: derecha, abajo + grab
Sacktap: arriba, abajo + grab



2.Bob Burnquist

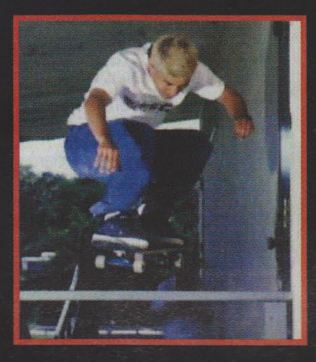
Repite en esta entrega este skater brasileño, que llega invencible desde su país para enfrentarse a otros skaters de su mismo nivel. Tiene un estilo muy propio, limpio y enérgico, lo que hace que los demás skaters le admiren.

▶ Movimientos especiales:
Rocket Tailslide: arriba, abajo + grind
One Foot Smith: derecha, abajo + grind
Racker Air: izquierda, abajo + grab



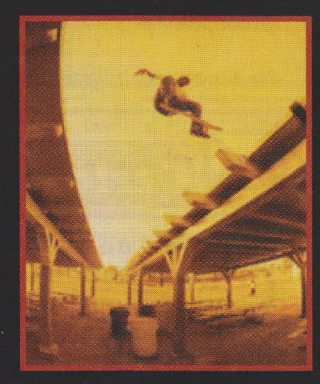
3.Steve Caballero

O Cab, como le llaman sus conocidos y admiradores, es otro de los mejores expertos que te encontrarás sobre una tabla, y una de tus mejores elecciones ya que lleva tres décadas en el mundo del skate. Lo mejor de él no es sólo eso, sino que posee un estilo muy depurado y renovador.



▶ Movimientos especiales:
Hang Ten: derecha, arriba + grind
Triple Kickflip: arriba, izquierda + kickflip
FS 540: derecha, izquierda + grab

4.Kareem Campbell

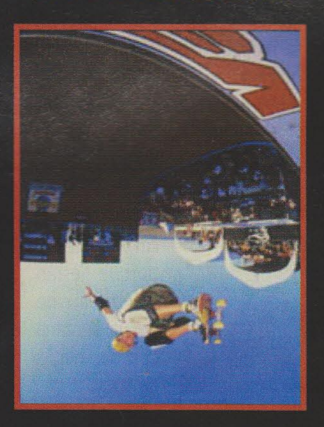


Es un skater curtido en las calles de Nueva York, por lo que posee un estilo muy urbano, menos espectacular que los anteriores. Aún así es una opción muy recomendable ya que Campbell es un experto skater que ha patinado a lo largo de la sdo costass estadounidenses.

▶ Movimientos especiales:
Nosegrind to Pivot: abajo, arriba + grind
Ghetto Bird: abajo, arriba + kickflip
Casper: izquierda, abajo + grab

5.Rune Glifbergl

Lleva patinando desde los once años, cuando empezó en su Copenhague natal. Para mejorar su técnica que ya no tenía rival en su país, se marcha a California, donde tiene quee medirse con los mejores. Rune es un skater que lleva este deporte en las venas, y es el mejor exponente de la escuela europea.

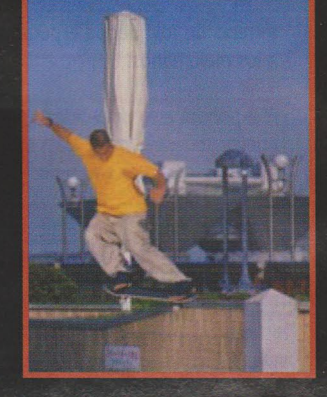


▶ Movimientos especiales:
One Foot Bluntside: izquierda, arriba + grind
Foot Tail: izquierda, abajo + kickflip
Christ Air: izquierda, derecha + grab

6.Eric Koston

Es uno de los skaters que ocupan las mejores posiciones en el ranking. Profesional donde lo haya, promete mucho más por su juventud y sus ganas de aprender nuevos movimientos. Tiene un estilo muy espectacular, y agresivo. No te lo pierdas.

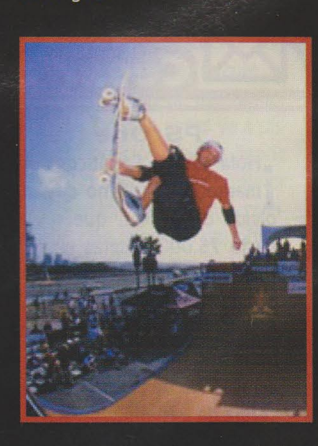
▶ Movimientos especiales:
The Fandangle: derecha, abajo + grind
Indy Frontflip: abajo, arriba + grab
Pizza Guy: abajo, izquierda + grab



7.Bucky Lasek

Este californiano, de nombre Michael Basek tiene mujer e hija, pero su afición le puede en muchas ocasiones y le obliga a visitar las mejores halfpipes americanas. Tiene un estilo muy original, adquirido no sólo en California, sino también por el reto de la costa Este estadounidense.

▶ Movimientos especiales:
The Big Hitter: izquierda, abajo + grind
One Foot Japan: arriba, derecha + grab
Fingerflip Airwalk: izquierda, derecha + grab



8.Rodney Mullen

Rodney Mullen es el padrino del free style callejero. Desde el año 1990, en que comenzó sus pasos en el

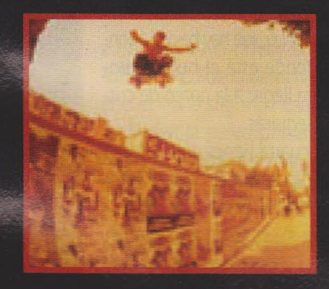


skate callejero, ha conseguido ser 35 veces campeón del mundo en esta especialidad. Mullen es una elección segura para ganar.

▶ Movimientos especiales:
Heelflip Darkslide: derecha, izquierda + grind
Nollie Underflip: abajo, izquierda + kickflip
Casper to 360 Flip: abajo, derecha + grab

9.Chad Muska
Es otro de los skaters que aparecen de nuevo en esta versión. Tal vez porque fue elegido en el año 1999 como Transworld's Street Skater. Desde Las Vegas, Muska no trae un estilo muy perfeccionado y mucha garra. Es un skater que gusta mucho, tanto que ha repetido aparición.

▶ Movimientos especiales:
Hurricane: abajo, derecha + grind
Mute Backflip: arriba, abajo + grab
Handstand N. Manual: derecha, arriba + grab

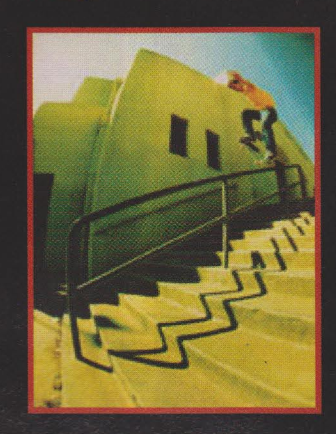


10.Andrew Reynolds
Es otro de los skaters jóvenes, pero no por ello inexperto. Reynolds puede hacer todo lo imposible con la tabla en su ciudad: Los Angeles Andrew Reynolds es uno de los skaters más jovenes, pero su experiencia y estilo no denotan esta juventud. Empezó a ser conocido en 1996 y, desde año, su fama no ha dejado de crecer. Si vais a Los Angeles y allí encontráis a un chaval que se levanta del suelo como nadie y que hace cosas imposibles con la tabla sin esfuerzo aparente, no hay duda; estáis ante Andrew Reynolds.

▶ Movimientos especiales:
Nosegrab Tailslide: arriba, abajo + grind
Triple Heelflip: arriba, derecha + kickflip
Hardflip Late Flip: arriba, abajo + kickflip

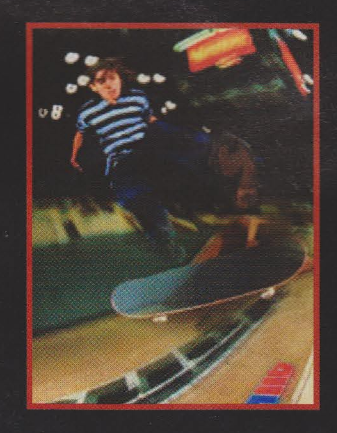
11.Geoff Rowley
Rowley es uno de los skaters más respetados. De origen inglés, comenzó su entrenamiento en las calles de su Liverpool natal, para luego trasladarse a Huntington Beach en California, donde ha perfeccionado su técnica. Es el único Skater inglés que te encontrarás.

▶ Movimientos especiales:
Rowley Darkside: izquierda, derecha + grind
Double Hardflip: derecha, abajo + kickflip
Half Flip Casper: derecha, izquierda + kickflip



12.Elissa Steamer
Es la skater más famosa del mundo, ya que ha sido toda una pionera en este mundillo, y ya da nombre a una tabla. De las playas de Florida, ahora se ha trasladado a Los Angeles, donde tiene que medirse a los mejores, donde, sin duda alguna, ella está situada. Aunque es una fémina, nada tiene que envidiar a sus competidores masculinos, ya que su estilo es muy bueno.

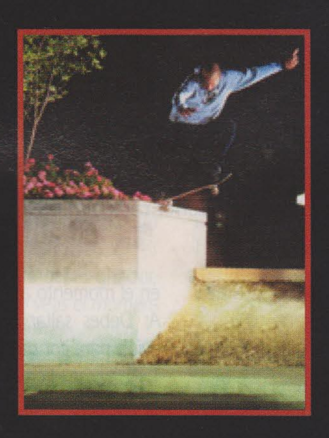
▶ Movimientos especiales:
Madonna Tailslide: arriba, izquierda + grind
Hospital Flip: izquierda, derecha + kickflip
Indy Backflip: arriba, abajo + grab



13.Jamie Thomas
Es otro de los skater que repite aparición en Tony Hawk. Su especialidad on los pasamanos, que ha perfeccionado hasta niveles inalcanzables. En su obsesión por pulir defectos, este americano de Alabama ha editado seis videos mientras seguía practicando.

▶ Movimientos especiales:
Beni F-Flip Crooks: abajo, arriba + grind
Laser Flip: abajo, derecha + kickflip
One Foot Nose Manual: izquierda, arriba + grab





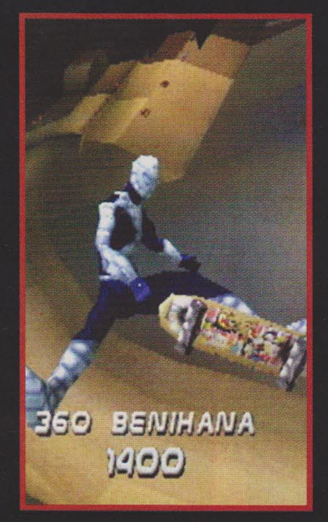
Los Skaters secretos

Secreto 1: Oficial Dick
Acaba el juego en Modo Carrera con cualquier skater.

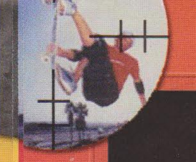
Secreto 2: Private Carrera
Debes ejecutar todos los gaps de todo el juego.

Secreto 3: Spiderman
Créate un skater y completa todos los objetivos del juego.

Secreto 4: Skaters de Neversoft
En el menú principal, mantén pulsado L1 y pulsa arriba, cuadrado, cuadrado, triángulo, derecha, arriba, circulo y triángulo. Si lo has hecho bien, la rueda empezará a girar. A continuación entra en la pantalla de creación de skater e introduce los nombres de "Joel Jewett", "Connor Jewett", "Mick West" o cualquiera del equipo de programación (busca los nombres en el manual de instruciones).



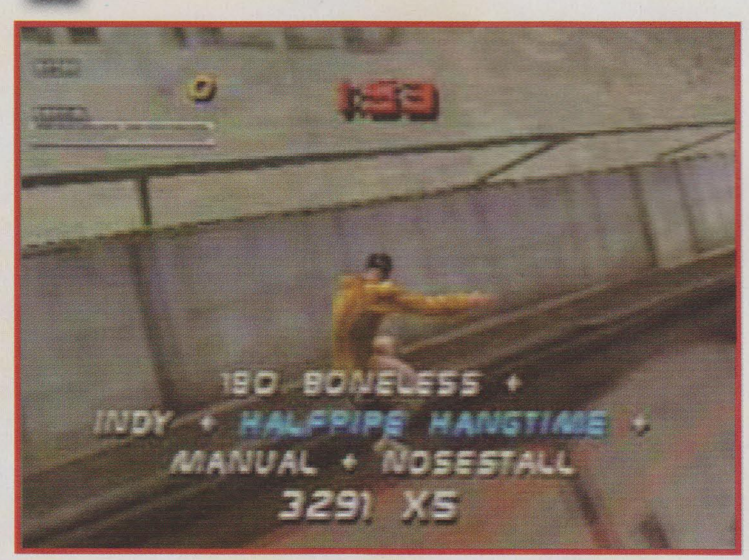




LAS FASES DEL JUEGO

Vamos a buscar con lupa todas las áreas secretas y todos los objetos ocultos que hay en cada una de las fases de este juego. Recorreremos escenario por escenario, detallando cuáles son los objetivos que tenéis que cumplir y cómo hacerlo, sobre todo aquellos más complicados. Algunas partes sencillas del juego las dejamos para vuestra habilidad.

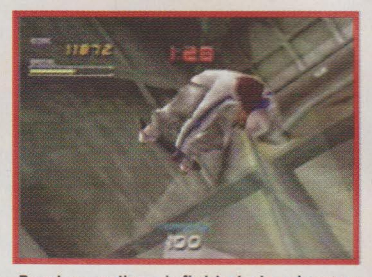
1 THE HANGAR: Mullet, Falls. MT



Sujétate con fuerza a tu tabla para recorrer cada uno de los raíles de este apasionante juego de skate.



Mantén siempre el equilibrio si quieres pasar a la siguiente fase.



Puedes realizar infinidad de piruetas que demuestren tu buen estilo.

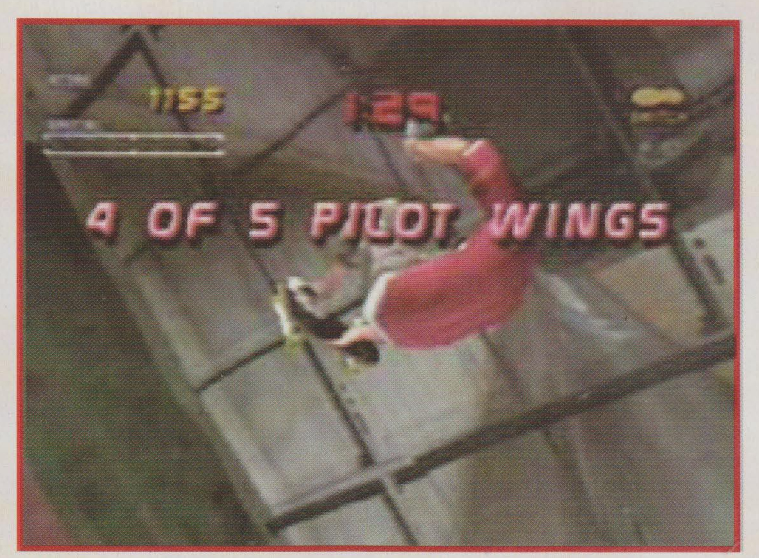
Es una fase que pasaréis sin ninguna dificultad, sobre todo aquellos que ya jugaron el primer Tony Hawk, ya que es muy similar a la anterior. Os servirá para ir tomando confianza en el juego y en vuestras posibilidades.

Para conseguir S-K-A-T-E

S: Está en el lado opuesto al HP.
K: Debes deslizarte por los "raíles" y saltar en el momento adecuado.
A: Debes saltar por encima del ala del avión para conseguirla.
T: Atraviesa el cristal para obtenerla.
E: La letra está suspendida en el aire, detrás de la sala del helicóptero.

Conseguir las 5 alas

1.- En el inicio, ve a la derecha del halfpipe. Deslízate, sin saltar, por la pared de la derecha para coger la primera ala.
2.- Grinda en la superficie que hay bajo el avión.
3.- Ve a la sala donde está el helicóptero. Usa la rampa para llegar a la pared de cristal donde la conseguirás.
4.- Para lograr la cuarta tienes que dirigirte al quarter y úsarlo para llegar hasta el hangar del avión. Allí la encontrarás.
5.- Está encima del roll-in. Gana velocidad en los diversos quarters y cumple con tu objetivo.



¿A que no sabías que una postura así podía realizarse? El buen skater tiene que ser todo un gimnasta si quiere acceder a todos los lugares del juego.

Los barriles

1.- Es tan sencillo con usar el halpipe.
2.- Pasa por encima de él.
3.- Se hallan a la izquierda del halfpipe, muy cerca de la pequeña pared que separa las estancias.
4.- Están en la sala del helicópero.
5.- Detrás de esta habitación hay otra sala. Verás el último grupo en la pared llena de quarters.

La cinta secreta

Rompe el cristal que hay en la sala del helicóptero. Usando las rampas lograrás subirte encima. Debes patinar por una de las hélices, hasta que se caiga, lo que provocará la apertura de una nueva zona, al fondo de la estancia. Para conseguir la cinta debes utilizar el quarter pipe.

2 SCHOOL 2: Southern California

Esta fase, la de la costa oeste de EEUU, te asegura una buena diversión, con zonas muy variadas donde poder practicar todos los movimientos que has aprendido. Este nivel es adecuado para todo tipo de skaters.



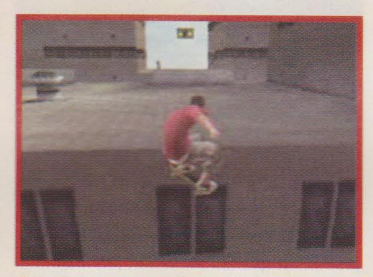
Las zonas cerradas o de túneles pueden darte alguna sorpresa.

Conseguir S-K-A-T-E

S: Al comienzo toma la rampa de la derecha y grinda en la pared de abajo para conseguirla.
K: Facilísima, la tienes delante de tus ojos.
A: Baja e introdúcete en el pasillo de la izquierda. Grinda en el raíl y ya es tuya.
T: Encontrarás una quarter pipe en la pared de ladrillos del final. Úsala y hazte con ella.
E: Cerca hay una esquina, donde verás la E flotando encima de la quarter pipe de la derecha.

Las 5 campanas

1.- Usa la pequeña rampa de la derecha según empieza el nivel para conseguir tu objetivo.


Prepárate para realizar saltos que seguro te darán algo de vértigo.

2.- Comienza el nivel y baja por la rampa. Tras la pared de la derecha se encuentra se encuentra la segunda campana.
3.- Rodea la pared por la derecha y aprovecha la rampa que hay cerca de las escaleras. Detrás de la alcoba está la tercera campana.
4.- Desciende por la rampa y sigue los bancos hasta la pared trasera. Antes de alcanzar la pared podrás ver la campana. Para conseguirla es necesario que hagas un "wallride".
5.- Muy fácil de obtener.

Los cinco hall passes

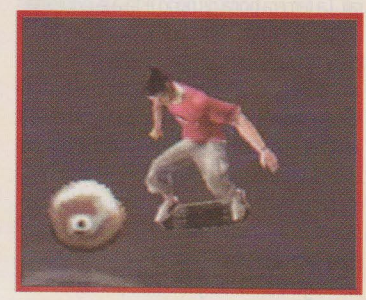
1.- Al inicio debes seguir todo recto. En la pared de debajo de la rampa tienes que grindar y conseguirás el primero.
2.- Patina en las mesas de picnic y haz un "boneless".
3.- En los raíles del gimnaio debes grindar, cruzándote al otro cuando veas el momento apropiado.
4.- Está encima del cuarto de la leña.
5.- Lo encontrarás junto al macetero, en la pared del lado opuesto.

Los 3 raíles

1.- Está situado delante del punto de salida. Gríndalo hasta el final.
2.- Lo encontrarás detrás de la esquina del dumster. Debes usar la rampa para subir y grindarlo.
3.- Está en la zona de los bancos, subiendo por la rampa que hay cerca de las escaleras. Gira y grinda en el largo raíl que hay cerca de los bancos.

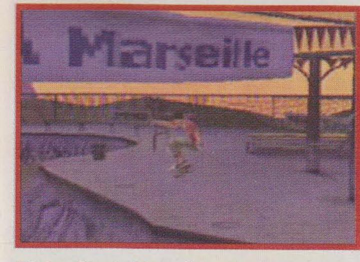
La cinta secreta

Está en la zona de carsbad. Para lograr subir tienes que aprovechar todos los elementos que se pongan a tu alcance. Para llegar al tejado, donde está la cinta, debes hacer un boneless justo a tiempo.


Para conseguir todos los objetos secretos debes dominar tu técnica.

3 COMPETICIÓN 1: Marsella. Bowl Jam

Como en el primer Tony Hawk, la finalidad de cada una de las competiciones es conseguir el mayor número de puntos posibles para ser todo un as y alzarte con el oro. Para ganar a tus competidores, por tanto, no hay que cumplir objetivos, sólo puntuar. Esta fase, en esta ciudad francesa, está llena de rampas, raíles quarters y half pipes, o sea, ideal para enseñar a tus rivales con quien se la están jugando. Adelante y gana.



El circuito de Marsella es un buen lugar para alcanzar el oro.


Demuestra que eres el mejor Skater de todos los tiempos.

4 NY CITY: Nueva York

En esta gran urbe podrás lucir el skate al más puro sabor callejero, sobre todo a tu paso por Central Park, un lugar con muchas posibilidades para el lucimiento. Atención con los coches que te los encontrarás muy a menudo. No te dejarán patinar y pueden hacerte mucha pupa. Cuando llegues al metro, para abrirlo debes dar un toque a las cinco señales.



Cuidado con los coches que pueden darte un buen susto. Evítalos.

Conseguir S-K-A-T-E

S: Está a la entrada del parque.

K: Grinda la pared que rodea el parque para conseguirla.

A: La encontrarás en la base de la estatua.

T: Bajo el puente, grinda en la valla que está cerca del agua para cogerla.

E: Hay un edificio(opuesto a una gran roca) cerca de la valla anterior que tiene un quarter pipe. Úsalo para alcanzar esta última letra.

Las 3 bocas de riego

1.-Patina a lo largo de la pared que hay a la izquierda del final del nivel. Al llegar a la calle que cruza por donde pasan los taxis, tira hacia la izquierda. Encontrarás la primera boca cerca del edificio.

2.- Dirígete a la derecha. La segunda boca de riego está al final de la carretera que hay cerca de la barricada.

3.- Vuelve por la calle principal, y traspasa el punto de salida. En la siguiente esquina observarás como hay una calle flanqueda por un rail. La tercera boca de riego está a la izquierda.

Las 5 señales de metro

1.- Para lograr la primera señal aprovecha el rail que hay sobre el puente para tomarla.

2.- En el próximo camino grinda el rail de la izquierda para cogerla.

3.- La tercera puedes obtenerla en la calle que cruza, aprovechando el quarter pipe para que sea tuya.

4.- Coge velocidad y lánzate por la cuesta que baja hacia el parque para conseguirla.

5.- Ve por debajo del puente que hay en el parque, y cuando llegues a lo más alto de la colina, lánzate desde la roca. Sólo así la encontrarás.



En esta fase podrás encontrarte variedad de escenaros para recorrer.



No dejes que la tabla abandone tus pies si no quieres darte un porrazo.

Las vías del metro

Tras lograr entrar en el metro, cruza las escaleras mecánicas. Para saltar a las vías tienes que tener bastante velocidad, por lo que tienes que ganarla en la plataforma. Presiona el botón triángulo para grindar, manteniéndolo hasta que logres pasar las vías.

La cinta secreta

Cuando alcances los "Brooklyn Banks" verás una rampa larga y curva. Súbela y, al final, salta a la izquierda para grindar sobre las dos barras que sobresalen. Verás a lo lejos, otra barra que está más a la izquierda. Tienes que llegar a ella porque al final está la cinta.



Sólo los mejores skaters del mundo pueden hacer una pirueta así.



Las calles de New York son las mejores para los skaters de estilo urbano.



La cinta secreta es uno de los ítems que más se valoran en todos los niveles.

5 VENICE BEACH: California

Esta fase también es de lucimiento para todos los skaters, ya que pueden realizarse todo tipo de movimientos, giros, grindeos y quarter pipes. Disfruta de tu tabla subiendo a los tejados y deslizándote por ellos.

Conseguir S-K-A-T-E

S: Comienza el nivel yendo a la derecha y grinda la valla a la izquierda del camino. Al final del raíl llegarás a un edificio, salta al tejado y cógela.

K: Véte a la izquierda, al borde del tejado. La letra se halla en el hueco con el siguiente edificio.

A: Adelanta los fosos de graffittis y verás una pared de tamaño medio. Llega hasta el tejado para coger la letra, que está al lado de la claraboya.



Los raíles te ayudarán a llegar a zonas insalvables de otro modo.

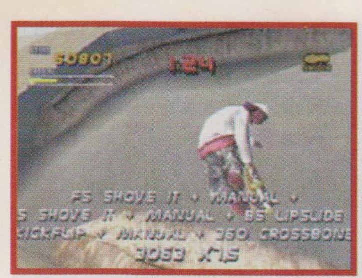
T: Usa la rampa y continúa hasta el tejado siguiente (a la izquierda de la claraboya). Bajando la rampa siguiente encontrarás la T.

E: Ahora baja al nivel inferior y encontrarás, no muy lejos, la última letra, suspendida en el aire encima del quarter.

Los Magis Bums

1.- El primero de ellos está cerca de los fosos, en una pared a la izquierda. Salta sobre él y está hecho.

2.- El segundo se encuentra en la zona de los raíles de la orilla, enfrente del quarter pipe. Sáltalo y para ti.



Cuanta más velocidad tomes en algunas pruebas más alto podrás llegar.

3.- Está pegado al edificio que hay detrás del punto de salida, sigue la valla y lo encontrarás.

4.- El cuarto se encuentra bajo el raíl que conecta los dos tejados.

5.- Retrocede hacia el punto de salida, y lo verás a la izquierda de la valla.

Consigue los cinco sprays

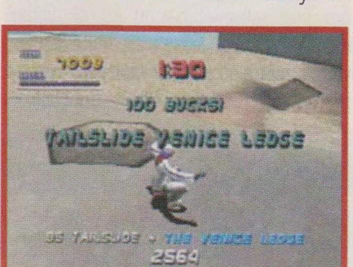
1.- El primero está en la zona de los quarter pipe.

2.- Retrocede y pasa el punto de salida. Grinda el raíl a la izquierda y salta a la caja para conseguir el segundo spray.

3.- Vuelve por donde venías y sigue la valla hacia el lado derecho hasta llegar al quarter. Úsalo y conseguirás el tercero.

4.- Brinca hacia la pared baja de la derecha y baja por el tablón hasta que llegues a dos wooden quarters. Si quieres el spray debes saltar de uno a otro para atraparlo.

5.- Retrocede a la zona de los fosos y crúzalos. Ve ahora buscando la zona de los railes de la orilla. Sobre el quarter pipe está tu último objetivo.

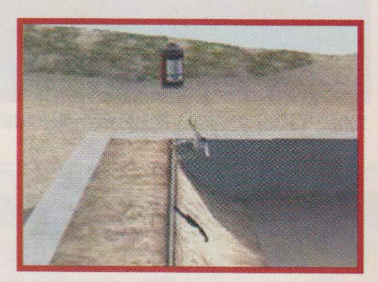


Mantener el equilibrio es parte fundamental en este juego.

Golpea los 4 VB Transfers

1.- En el punto de salida gira y deslízate por la valla de la derecha. Continúa el grind y salta cerca del final. Tu objetivo es la segunda rampa. Llega a ella y lo conseguirás.

2.- Ve a la derecha, por el camino que está a lado de los quarters, donde conseguiste el tercer spray. Ahora dirígete a la izquierda, coge velocidad, y salta por encima del tejadillo hasta otro quarter pipe para hacerte con tu segundo objetivo.



¿Quién te ha dicho que por aquí no puedes pasar? Apostamos a que sí.

3.- Tienes que llegar al sitio donde encontraste el primer bum. Para tomar velocidad usa el half pipe y salta por encima del hueco hasta la punta del triángulo de hormigón. Sólo así lo conseguirás.

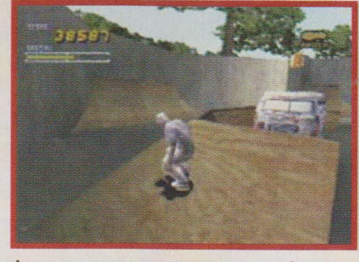
4.- Ahora ve a la zona del "Vanice Legde" y salta por encima de la pared. Sigue por el camino hacia la izquierda hasta el gran quarter pipe. El último transfer está situado en otro quarter al que debes llegar saltando sobre el saliente.

La cinta secreta

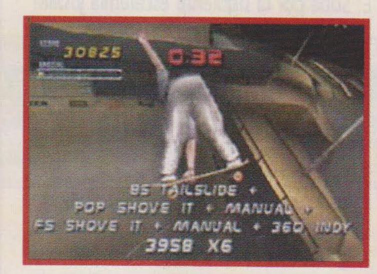
Comienza la fase bajando a los fosos por los escalones. Encontrarás tablas de contrachapado y unas cuantas mesas debajo del alambre. En la mesa del medio está el truco.Tira del boneless para conseguirla.

6 COMPETICIÓN 2: Skate Street Plywood Paradise

Tu objetivo aquí, como en el resto de niveles similares, es lograr la mejor y máxima puntuación. Puedes conseguirlo en este nivel, que es el más completo que encontrarás en todo el juego, ya que hay muchos elementos para poder lucirte y conseguir el oro. Entre ellos te destacamos los pipes, los largos raíles y un gran half pipe, espectacular, con el que disfrutarás al máximo. Enhorabuena por llegar.



Las rampas son una gran ayuda para llegar a otras zonas más alejadas.



Estás colgando de un hilo para pegártela. Equilíbrate para no caerte.



7 PHILADELPHIA: Pennsylvania



Saltar, saltar, y saltar.¿Tienes complejo de canguro? Cuidado con las esguinces.

Como la anterior, esta fase es espléndida para demostrar tus habilidades. En las calles encontraremos muchas opciones, como bordillos, bancos, maceteros, etc. Los amantes del grind están de enhorabuena, ya que la zona de la fuente está repleta de bordillos y escalones para practicar. Otra zona de buenos movimientos es la de Phillyside park, donde hay largos raíles, y un enorme half pipe. Ojo con los autobuses, que pueden darte algún sustillo.

Conseguir S-K-A-T-E

S: Inicia el nivel avanzando hacia delante hasta que encuentres un macetero con dos árboles. Entonces verás una pared medio rota, sáltala y patina hacia el borde izquierdo. Continúa con el grind hasta que la pared acabe y vuelve a saltar para conseguir la S.

K: Dirígete al semicírculo de estatuas. Tienes que subir al toldo que hay y deslizarte por él para atrapar la segunda letra.

A: Continúa avanzando en dirección recta. La A está cerca de un macetero, suspendida en el aire.

T: Sube por las pequeñas escaleras y deslízate por el raíl de la izquierda que conduce al edificio. Tienes que estar atento y saltar a mitad de camino, porque la letra se encuentra a esa altura.

E: Sube por la siguiente escalerilla y salta al macetero de la derecha. Intenta mantener la velocidad a través del césped y llega al borde derecho del macetero. Al final está la E.

Vaciar la fuente

A la derecha del punto de salida hay un saliente, deslízate por él hasta que llegues al grupo de rampas. Sube una por una hasta que llegues al raíl central. Escúrrete por él hasta llegar al macetero que hay enfrente. No pierdas velocidad porque tienes que saltar al balcón en el último momento. Después debes patinar en las válvulas, es algo complicado, pero con la práctica lo conseguirás. Allí está tu objetivo.



Si eres capaz de hacer esto de aquí a las olimpiadas directamente.

Consigue las 5 campanas

1.- En el punto de salida ve hacia delante. Baja por la acera que encuentres enfrente y salta a la izquierda cuando la veas.

2.- Ahora debes ir a la derecha y saltar al macetero opuesto para verla. Salta y recógela. 3.- Baja al nivel inferior hasta que llegues a la estatua semicircular que está cerca del toldo azul. No tienes más que cogerla.

4.- Detrás de la fuente hay un macetero a la izquierda, salta sobre él y encontrarás en el borde la campana suspendida.

5.- Tuerce la esquina a la derecha y llega a unas escaleras. Deslízate por el raíl, avanza hacia delante y salta por la rampa. La campana ya es tuya.

4 Skatepark Lips

1.- El primero se encuentra en el halfpipe de Phillyside Park.

2.- Situado en el parque, en la parte derecha.

3.- Está al lado del graffitti que dice "Get Some".

4.- Se encuentra al otro lado del graffitti.

La cinta secreta

Comienza el nivel y vete a la izquierda hasta que veas un macetero largo cercano a la fuente. Gríndalo hasta el final, siempre por el borde izquierdo. Una vez hayas terminado salta hacia el alambre y deslízate por él manteniendo el equilibrio. No debes caerte si quieres llegar a la cinta.



Ya sé que añoras las playas de Hawai, pero confórmate con lo que hay.



Cada elemento del juego puede esconder un ítem. Recórrelos todos.

8 THE BULLRING: México

En esta tercera competición, como en las anteriores, debes conseguir más puntuación que tus rivales. y lograr que te pongan la medalla de oro. Hay buenos elementos en el escenario para lograrlo, así que esfuérzate y apura al máximo porque obtendrás una recompensa que seguro no te defraudará.



Apura al máximo cuando vayas a realizar un salto. Llegarás más lejos.



Ni el peor público puede dejar de aplaudir un salto de estas características.

9 CHOPPER DROP: Hawaii

Llegarás a esta fase sólo si has conseguido ganar el oro en las tres competiciones anteriores. Este escenario es para campeones, así que tendrá que demostrar tu habilidad logrando la máxima puntuación en tan solo un minuto. Esta vez la prueba se desarrollará en un enorme half pipe en mitad del mar. También podrás patinar en el embarcadero, que está a la izquierda, nada más comenzar. En esta prueba no hay secretos ni extras.



En los escenarios más oscuros no debes pasar nada por alto.



No hace falta tela de araña si se tiene en los pies la mejor tabla de skate.

10 SKATE HEAVEN: El Cielo

Este nivel es el premio al mejor skater. Para patinar en el cielo tienes que haber logrado completar todos los niveles al 100%, con todos los skaters. Solo tendrás dos minutos para avanzar en el Cielo. Hay multitud de pipes, rampas, railes, en las que podrás hacer las más arriesgadas acrobacias del mundo.



Tienes ante tus ojos uno de los escenarios más raretes del juego.



Aunque lo parezca no vas a caerte al vacío, recuerda que esto es el cielo.

SUPERTRUCO

Si quieres que el juego sea mucho más accesible porque no eres un gran skater o alguna fase se complica, te damos una buena pista para destriparte todos los trucos (o casi): mientras juegas, pausa el juego y, con el L1 presionado, pulsa X,X,X, cuadrado, triángulo, arriba, abajo, izquierda, arriba, cuadrado, triángulo, X, triángulo, círculo, X, triángulo y círculo.

Parasite Eve II

パラサイト・イヴ 2

De nuevo llegan las mitocondrias, pero como siempre esta Aya para combatirlas. Aunque siempre es bueno que le echemos una mano. Aquí tienes todas las instrucciones necesarias para eliminar la plaga de una vez por todas.

1 PRIMER DISCO

1. Cuartel general de M.I.S.T.

La aventua se inicia en la sala de tiro del cuartel general de M.I.S.T. Deberás superar unas pruebas de puntería y reflejos, lo que además te servirá para hacerte con el sistema de disparo. Una vez superadas las pruebas, habrás conseguido algunos puntos BP. Tras hablar con Pierce, sal de la sala y dirígete a la armería para adquirir un par de tónicos con tus puntos BP. Hecho esto, ve al garaje y habla con Pierce para coger el coche que te desplazará a la siguiente fase.

2. Torre Akrópolis

Nada más llegar, asistirás a una breve secuencia, tras la cual deberás hablar con los agentes para que te dejen pasar; una vez dentro entre por la puerta doble y ármate de valor porque te vas a encontrar con todos los agentes del SWAT muertos. Busca una caja de munición y examina el cadáver contiguo, para conseguir un tónico; cerca del lugar hay una cabina donde podrás salvar partida (recuerda que esto es fundamental, si no quieres volver a empezar de nuevo); a continuación, abre la puerta que hay junto a al cabina. Allí allarás a uno los pocos agentes supervivientes. Habla con él para que te entregue la llave de la cafetería. Regresa ahora a la plaza anterior y baja por las escaleras que hay cerca del ascensor; liquida al monstruo que hay cerca de la puerta de la cafetería y usa allí la llave.

Un nuevo susto, y un nuevo enemigo: acaba con él, recoge la revista científica de la mesa y examina el cuerpo de la mujer para conseguir un implante.

Habla con Rupert y sal de la cafetería, acabando con los dos enemigos que caerán del tejado. Entonces regresa a la plaza y desciende por el otro tramo de escaleras. Pronto te toparás con un cadáver que posee un antídoto. Vuelve a la plaza y coge el telefóno de la cabina para recibir nuevas órdenes. Acto seguido, dirígete de nuevo a la cafetería, atraviesa la puerta de empleados y busca una caja amarilla. Cuando la encuentres, extrae de ella una llave Azul. Ahora atraviesa el pasillo y entra en la segunda habitación a la izquierda, llegarás a la sala del generador, donde debes extraer la llave azul para insertarla en la ranura A.

Vuelve al pasillo y entra en la cocina para coger el sedante que hay en la nevera; sal de la Cafetería y ve hacia la plaza. Una vez allí, desciende de nuevo las escaleras hasta llegar donde se encuentran las escaleras mecánicas. Ahora podrás utilizarlas, puesto que ya hay energía. Sube, acaba con los enemigos y baja por unas nuevas escaleras; examina el cadáver del SWAT para conseguir la metralleta, y cruza la puerta de madera, para conseguir la llave Roja de manos del mercenario.

Regresa a la sala del generador e introduce la llave en la ranura B. La fuente de Neptuno se vaciará; sal de la Sala por la puerta de la izquierda para llegar a la fuente. Acaba con los enemigos y te harás con cuatro granadas. Si examinas la fuente conseguirás el lanzagranadas. Ahora vuelve a la habitación donde encontraste la llave Roja y entra por la puerta de enfrente; introduce el código 561 para activar el puente, crúzalo, abre la puerta y salva partida en la cabina contigua a las escaleras que llevan al Helipuerto.

3. Helipuerto

Cruza la pasarela hasta llegar al montacargas y examina el panel de control de éste. Dirígete a la cabina y te reencontrarás con



Nada mejor que una buena ducha para rebajar tensiones.



¡No te despistes!. En cualquier lugar te puedes llevar una sorpresa.



Aya tiene que soportar los "buitres" que la acosan cada 2 por 3.

Adquiriere nuevos elementos, intercambiándolos por puntos BP.

el mercenario. Dispara sin contemplación y emplea también alguno de tus poderes. coge ventaja y espera a que se acerque a los terminales eléctricos. Dispara entonces a éstos para inflingirle más daño. Utiliza ahora montacargas para subir al ático y espera a que te recoja el helicóptero.

4. Garaje

Echa un buen vistazo a los informes que te entregue Baldwin; una vez en el garaje y tras hablar con Pierce, abre el maletero y recoge los ítems que necesites. ¿Tienes bastante puntos BP? Pues ve a la Armería y compra la M4A1 y la Pa3. A continuación habla con Pierce y coge el coche.

5. Desierto de Mojave

Cuando hayas llegado a tu destino, sal del coche, coge las balas que hay en la caja de metal y salva partida en la cabina telefónica. Dirígete a la verja y mata al caballo mutante, para a continuación entrar en la habitación 2 y recoger el tónico que hay en la papelera del baño; entre las habitaciones 1 y 2 hay una verja estrecha, que conduce a una puerta verde: contempla la secuencia, te gustará.

Regresa al patio anterior y cruza la verja contigua a la máquina de hielo; atraviesa el pasillo hasta llegar a un pozo. Entra por la puerta cercana a éste para acceder al taller. Una vez dentro, tira de la palanca que hay cerca del coche y cámbialo de posición; retrocede y examina el panel con una luz amarilla: pulsa los botones Amarillo, Rojo y Azul. Pulsa ahora el interruptor rojo que hay cerca del coche para abrir la verja amarilla de la derecha; vuelve a examinar el panel de la luz amarilla y pulsa los botones Amarillo y Rojo.

Atraviesa ahora la verja amarilla y conoce a Douglas, quien tras la conversación te dará la llave del Cuarto 6 para que te instales en él; regresa a la entrada del Motel y entra por la verja que hay entre las habitaciones 1 y 2. Sube las escaleras, hacia la habitación 6. Dentro de la habitación podrás guardar la partida desde el teléfono que hay en la mesa. Sal a la terraza y baja por la escalera metálica; acaba con los caballos. Ahora, rodea la verja hasta que localices un interruptor que hay junto a un depósito. Púlsalo y corre hacia la verja que se ha abierto. Date prisa y sube por la escalera del depósito. Conocerás a un nuevo personaje: Kyle Madigan. Tras hablar con él, sube por la nueva escalera, examina el cadáver y coge la llave y el tónico. En la zona donde charlaste con Madigan debe haber un interruptor para abrir la verja: actívalo y regresa a la base del depósito, donde encontrarás una nueva puerta ahora abierta. Usa la llave del Muerto para entrar en el bar y hazte con el imán del frigorífico; regresa a la zona del depósito y busca una estrecha verja que lleva a la puerta trasera del taller. Contacta con Douglas (con el interfono) y examina la rejilla que hay a tu izquierda; si utilizas el imán conseguirás sacar la llave del Taller. Úsala en la puerta y entra por la verja que hay junto al coche.

Junto a la camioneta encontrarás la puerta que conduce a la explanada, y a la caravana de Douglas. Entra dentro de su caravana y habla con él para que te de información acerca del refugio. A continuación recoge el cable que hay en el suelo. ¿Por cierto!, ¿quieres aumentar tu arsenal? pues ahora puedes hacerlo si le pagas el debido dinero a Douglas (compra munición, porque la vas a necesitar). Con el cable en tu poder ve hacia el pozo que hay junto a la puerta delantera del taller, y utilízalo para bajar al túnel subterráneo. Acaba con la araña, sube por la escalera y examina las estanterías del supermercado para hacerte con un frasco y una lata. Busca otra puerta y entra por ella para llegar a otro patio del motel; entra por la segunda puerta y examina el mueble pegado (y dequé manera) a la pared. Regresa a la caravana y pídele a Douglas su llave inglesa; como ésta no está en su poder, tendrás que volver al taller y examinar la estantería que hay cerca de la camioneta. Aquí encontrarás la llave. Ahora vuelve a la habitación del armario y utiliza la llave inglesa con éste. Una vez hecho esto, entra por el hueco que ha quedado tras el armario para reencontrarte con "un viejo amigo": dale duro con la metralleta aese maldito mercenario.

6. Desierto de Mojave (2)

La pregunta de siempre: ¿"dónde he aparcado el coche"? Regresa a donde dejaste el Sedán y acaba con los monstruitos que lo han destrozado, vuelve entonces a la caravana y pídele prestada a Douglas su camioneta. Coge la llave de la recepción del motel y ve hacia el patio de entrada de éste, para entrar por la verja que hay entre las habitaciones 1 y 2. Usa la llave para abrir la puerta azul y examina la caja registradora: pulsa # + 3033 + TOTAL y coge la nueva llave, sal de recepción y sube las escaleras que llevan al piso superior; abre la puerta doble, acaba con los dos caballos e introduce la clave 4487 para abrir la caja fuerte. Coge la lata de gasolina que hay junto a la ventana, regresa a donde está el Sedán y llénala con uno de los surtidores de gasolina; una vez llena, entrégasela a Douglas. Ahora, tómate un descanso, ve al bar y charla con Madigan; después, regresa a la habitación 6, guarda la partida y échate una siestecita.

Despiertas de forma repentina por el zumbido de un nuevo monstruo de dimensiones descomunales. Pero no te asustes!, sal fuera y dale caña con la metralleta. Tienes que ser mu rápido puesto que cuando el bicho se mosquee de verdad, arrasará la zona con fuego o tratará de aplastarte como a un insecto. Mantén una distancia prudencial. Una vez lo derrotes, entra en la habitación 6 y baja por la escalerilla al depósito de agua. Entra en el bar y continúa hasta que llegues al patio de entrada del motel, donde encontrarás a Douglas con su perro, quien te entregará la llave del camión. Regresa al depósito y entra por la verja que comunica con la puerta trasera del taller; habla con Madigan, ve hacia la caravana y abre la caja que hay frente a Douglas para conseguir una nueva pistola, gastando todos tus puntos BP en munición. Regresa al taller y vuelve a hablar con Madigan.

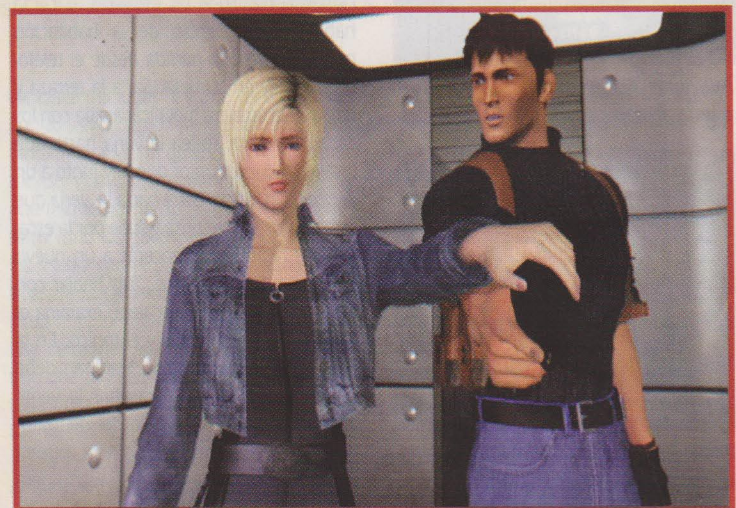
2 SEGUNDO DISCO

1. Meseta de Dryfield

Acaba con el caballito y escucha lo que te cuenta Madigan; coge tu metralleta y prepárate para una buena: ¡más caballos mutantes!. Aquí podrás emplear un pequeño truquito: colócate junto al barranco de la derecha y, cuando se echen sobre ti... da un paso lateral y los caballitos irán callendo uno a uno por el barranco. Cuando finalice esta batalla entra por la puerta de entrada de la mina y cruza el pasillo. A continuacón, atraviesa la puerta del fondo y continúa hasta que llegues a una estancia con un rail dividido en dos partes: examínalo.

Regresa al pasillo anterior y entra por la puerta de la derecha; quita el freno de la vagoneta para que ésta no se interponga en tu camino y avanza por el nuevo camino hasta que te topes con una tabla de madera, que debes recoger. Regresa a la zona del rail, utiliza la tabla y cruza el puente para entrar en el cuarto del vigilante (ojo con los murciélagos). Coge balas de la caja de munición y examina el panel del generador; coloca la clavija en el segundo agujero y tira de la palanca de la izquierda. Sal de la sala y entra por la puerta electrónica de la derecha, que acabas de desbloquear. Ahora te enfrentarás a otro caballo, pero a oscuras. Cuando lo liquides (aparentemente), coge la pistola y el conector, y disponte a luchar de nuevo contra él: dispara con la PA3 a los bidones de las esquinas cuando el caballo pase cerca de éstos y acabarás antes con él. Ahora, examina la moto y pulsa el interruptor para provocar un cortocircuito; vuelve al generador e inserta el conector en el primer agujero. Ahora, coge la clavija de antes y colócala en el último agujero, desbloqueando así la segunda puerta. Vuelve al sitio donde luchaste contra el caballo, pulsa el interruptor y entra por la puerta de piedra; te toparás con una araña difícil de eliminar, por lo que será mejor que la evites hasta llegar al ascensor.





2. Meseta de Dryfield (2)

Entra por la puerta E-38 y llegarás al depósito, para después recoger las balas que hay en la caja de munición. Dirígete ahora a la puerta E-43 y ve a los dormitorios, y desde ahí a una puerta que lleva a un cruce de caminos; entra en la Sala de Esterilización y examina el terminal central. Después, entra por la puerta de la izquierda y salva partida en la cabina; entra entonces por la puerta doble y baja por el montacargas. Tu destino ahora es el Laboratorio de Animales: examina los cajones de la derecha para conseguir una lata, y sigue hacia la puerta de la sala, para enfrentarte a una nueva criatura. Regresa a la cabina de antes e intenta salir de la sala: un gas tóxico inunda la habitación!. Corre hacia el panel contiguo a la puerta, entra por el conducto que se comunica con el vertedero y cuando llegues a éste recoge más balas.

Prepárate con tu arma más potente, pues te espera uno de los jefes más duros del juego; espera a que este bicharraco abra la boca, y dispara; cuando le hayas disparado varias veces, comenzará a lanzar gotas de ácido que podrás esquivar si te fijas en sus sombras. Dispara sin cesar y, cuando por fin caiga, se desbloqueara una nueva puerta que lleva a un pasillo... pero no ten confíes: tras unos pocos pasos, la criatura volverá a por ti. Dispara una y otra vez y examina el panel cercano para activar la plataforma móvil, luego el segundo, justo cuando el monstruo esté sobre la plataforma; ¡Voilà: el monstruo está atrapado! Acaba con él, entra por la nueva puerta y reúnete con Madigan para que te dé la Tarjeta de Yoshida.



Coge munición de la caja a menudo.

3. Laboratorio

Baja las escaleras y atraviesa el túnel subterráneo hasta llegar a una salaen la que hay un panel de control: teclea 18 y se abrirán las puertas. Baja por la nueva escalera y sigue hasta llegar a una nueva bifurcación; ve por el camino de la izquierda y continúa hasta llegar a un montacargas, lugar donde deberás elegir entre dos rutas:

Ruta de Madigan: la mejor ruta. Sube a la planta superior y ve hacia el laboratorio de animales; busca una puerta con un lector a su derecha, en el que debes introducir la Tarjeta Yoshida. Avanza por el pasillo con luz roja y llegarás al laboratorio, donde debes examinar el ordenador portátil: la clave es A3EILM2S2Y, y te dará acceso a los archivos de datos. Selecciona "Sección de visitantes" y contesta el cuestionario, del que al menos deberás acertar 3 preguntas; después examina los archivos científicos y contesta la llamada. Sal del laboratorio y entra por la puerta con luz roja, llegando al montacargas que te llevará al piso superior.
Sal del montacargas y entra por la puerta que hay a tu izqierda; tras la secuencia, dirígete a la sala de monitores: si examinas uno de los paneles podrás acceder al sistema de vigilancia.. Pulsa el tercer botón de la derecha y a continuación "Operate", activando así un nuevo montacargas. Repite la operación con el último botón y desactivarás el Sistema de Seguridad. Ahora, sal de aquí y baja al nivel inferior con el montacargas; frente a la puerta que lleva al laboratorio de animales: úsalo para ir a Neo Ark.

Ruta de Pierce: Ve al sector B4 y desbloquea una de las puertas para volver al Motel; sigue al perro de Douglas hasta el depósito y salva a Pierce, que te lo agradecerá entregándote la llave RV. ¿Te acuerdas de dónde estaba el Sedán? Pues vuelve allí y usa la llave para abrir el coche de Pierce, en el que encontrarás un lapiz de labios y un chaleco; busca ahora una máquina de hielo para coger una bolsa de éste. Sube a lo alto del depósito y usa la bolsa tres veces para conseguir un talismán; regresa al refugio y baja al nivel B2. Monta en otro montacargas y bájate en el nivel B1: acaba con el monstruo ANMC y hazte con la tarjeta que arroja; después, regresa al nivel B2, usa la tarjeta en el lector de la puerta y recoge los objetos que veas en las estanterías, termina siguiendo los pasos de la ruta de Madigan.

4. Neo Ark

Baja las escaleras y cruza la puerta de cristal; acaba con los caballos y entra en la cripta: en la pared de la izquierda verás un panel compuesto por 15 placas de mármol, en el que debes mover las placas rojas hasta que queden colocadas así:



X X X 4 - Hombre Sentado
X X 3 X - Símbolo A
X 2 X X - Ojo
1 X X O - Rectángulo

Lograrás que se abra una nueva puerta de la cripta: entra y dispara al panel del generador para impedir que la criatura se regenere y facilitando que acabes con ella. Regresa a la entrada y baja por unas nuevas escaleras, hasta llegar a la puerta de cristal (cuidado con el nuevo monstruo) y a un cruce; abre la verja que lleva al Templo de Tláloc y sigue hasta llegar a la base de la pirámide. Aquí hay una rueda en una lápida que deberás mover cuatro veces para subir, a continuación, los escalones.



Aya siempre tiene el arma a punto para las mitocondrias.

Otro puzzle: sigue el siguiente orden a la hora de pisar las baldosas: Azul (6 veces); Blanca (2 veces); Roja (3 veces); Amarilla (5 veces). Acto seguido, tira de la palanca de la estatua y vuelve al cruce anterior; atraviesa el túnel del mirador y cruza la pasarela móvil que acabas de activar. Una vez en la isla, desciende por la escotilla y mata a las criaturas acuáticas. Pronto aparecerá el próximo Jefe; corre por la plataforma circular y espera el momento en que salga del agua para disparar sobre él. Cuando lo liquides, examina el tanque de agua y recoge el objeto de cristal.
Regresa a la pirámide y pisa las baldosas en este orden: Roja, Amarilla, Azul, Blanca, Azul, Blanca, Roja, Amarilla, Blanca, Azul, Amarilla y Roja; de esta forma desbloquearás la puerta del segundo generador; tira de la palanca

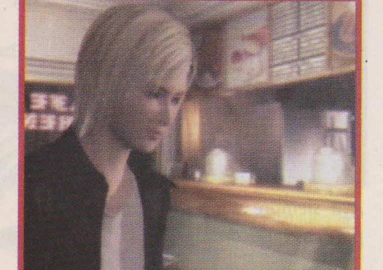




Usa la energía parasitaria con moderación.



El ataque a distancia es siempre una buena opción.



de la estatua y vuelve a cruzar el túnel del mirador. La plataforma te conducirá a un patio en el que hay dos puertas. Elige la de la izquierda y recorre el pasaje bajo la escalera, en busca de munición. Ahora sube por la escalera para enfrentarte a la segunda criatura ANMC: dispara como antes al generador y después al monstruo.

Regresa a la entrada y usa el montacargas para ir al refugio. Una vez allí ve por el camino de la derecha, hasta que localices otro montacargas que te llevará a la planta inferior. Entra en el ascensor de la izquierda. Tendrás que eliminar a un nuevo enemigo. Después sigue a la niña y acaba con un nuevo jefe. Para ello tendrás que disparar primero contra sus escudos laterales (si estás cerca de la niña será más fácil acertar); usa todos los tónicos y antídotos que necesites, y sobre todo, esquiva siempre su rayo láser. Si has acabado con él, supongo que te habrás cerciorado también de que la niña es Eve.

5. Habitación de Eve

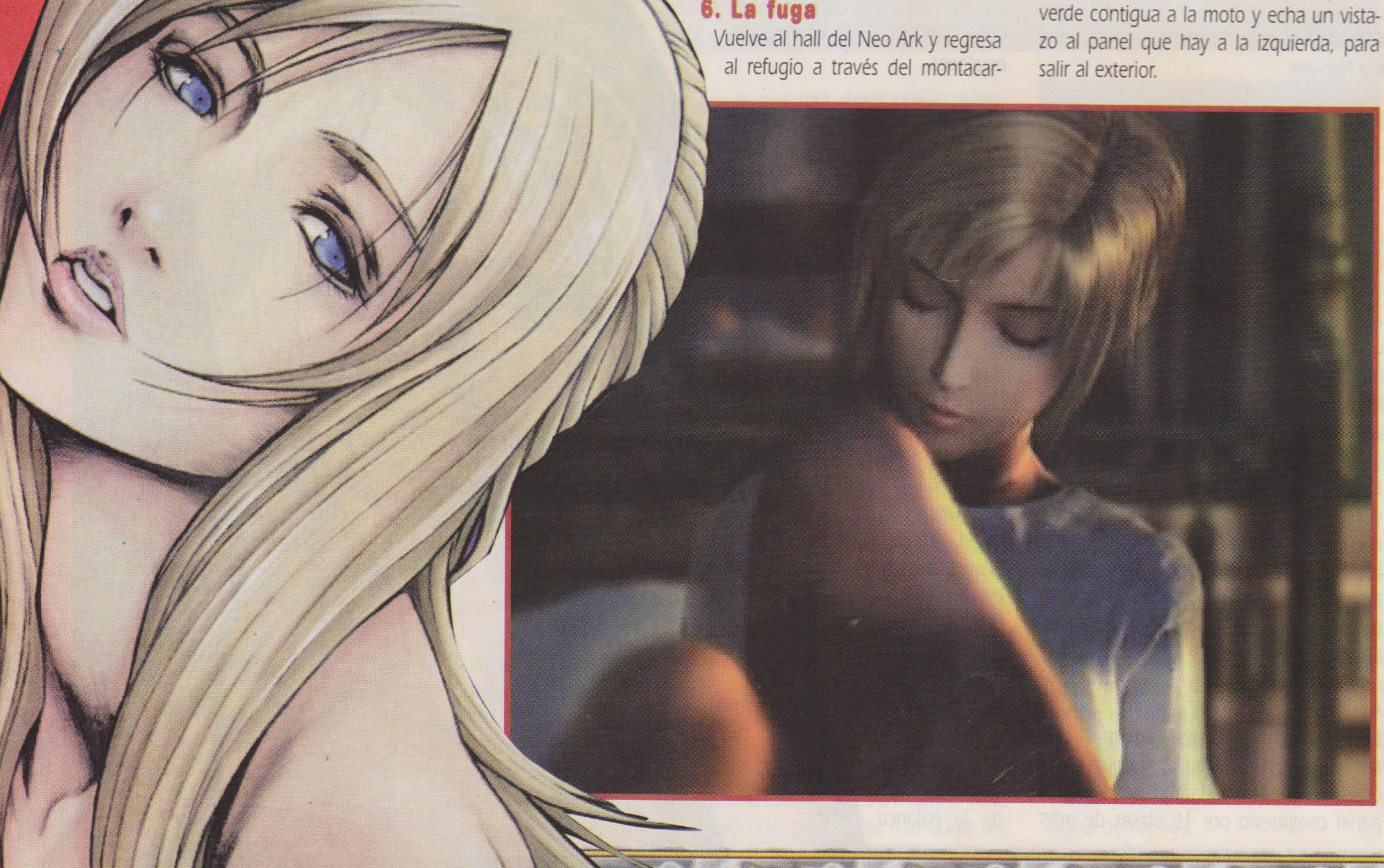
En el cuarto de la niña tendrás que examinar la estantería para conseguir el equipo portátil. También hallarás una solución de Ringer si miras qué hay junto a la cama. Si tratas de salir, te enfrentarás con los mercenarios; examina la incubadora que hay frente a Eve y habla con ella para que te siga hasta el montacargas (camina muy cerca de ella para que no se asfixie). Continúa hasta que te encuentres frente a frente con el mercenario 9.

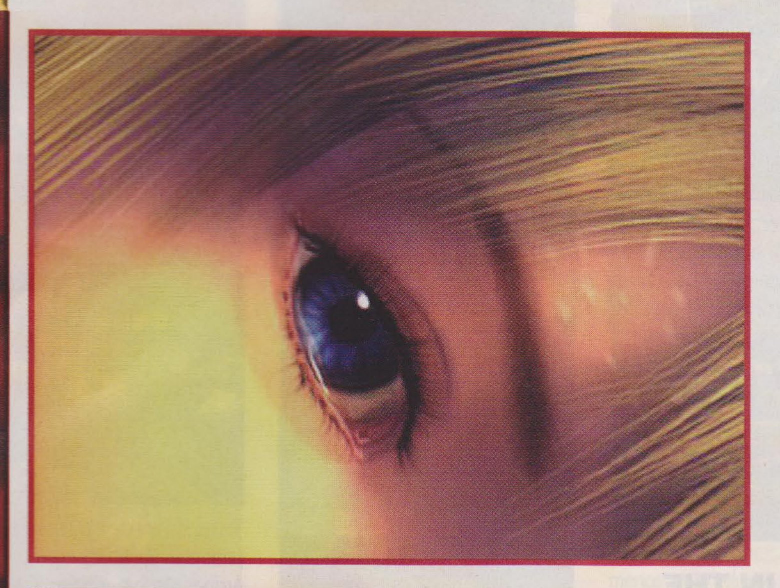


6. La fuga

Vuelve al hall del Neo Ark y regresa al refugio a través del montacargas; ahora dirígete a la derecha y entra por la puerta frontal para acceder a la sala del ascensor. Una vez dentro, recorre el pasillo y entra en el montacargas que te llevará al nivel B1; entra por la puerta E-38 y sigue hasta llegar al depósito de armas. A continuación pasa por la puerta E-43 y atraviesa los dormitorios; en el cruce, entra por la puerta que lleva a la Sala de Esterilización y salva la partida en la cabina. Entra por la puerta doble en la sala de monitores, examina las cámaras de seguridad y pulsa el primer botón para abrir la puerta del aparcamiento. También desactiva el sistema de seguridad.

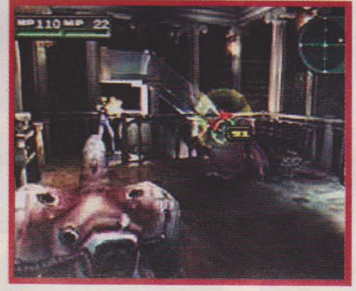
Vuelve a cruzar la Sala de Esterilización y entra por la puerta de la derecha; esquiva al enemigo, cruza el pasillo y atraviesa la puerta de la derecha; contesta a la llamada y examina la taquilla contigua a la puerta, ¡muy bien!, has encontrado la llave del coche. Ahora, examina el panel que hay junto a la taquilla. Se trata de un panel numérico, en el que debes pulsar la siguiente combinación: Botón Azul + Botón amarillo + CALL. Una vez abierta la compuerta, usa la llave en el coche; después, examina el panel rojo de la esquina del aparcamiento y usa la tarjeta Yoshida en el lector para abrir la puerta de salida. Atraviesa a pie el paso peatonal hasta que veas una moto; si la examinas conseguirás un muñeco de peluche; entra por la nueva puerta y examina el portón metálico para desbloquear una puerta del hangar. Abandona esta sala, entra por la puerta verde contigua a la moto y echa un vistazo al panel que hay a la izquierda, para salir al exterior.







Atácale desde una esquina y esquiva su fuego corriendo.



Debes inspeccionar todos los rincones.

7. Tienda de campaña

Tras la espectacular secuencia de rescate, tendrás que escoger de nuevo entre dos rutas:

1) Ruta de Madigan: Examina las cajas que hay sobre la mesa y hazte con la solución Ringer. Sal y coge la cápsula que te entrega el perro de Douglas; busca al pobre Rupert y consigue de él la Mágnum; también puedes coger los ítems que dejaste en el contenedor tras él.

2) Ruta de Pierce: Si seleccinonas esta ruta, al salir de la tienda te enfrentarás con Jodie; examina los contenedores que hay tras ella para recuperar tus ítems, equípate con el chaleco y, si el perro no ha muerto, dale el muñeco para que te acompañe al refugio.

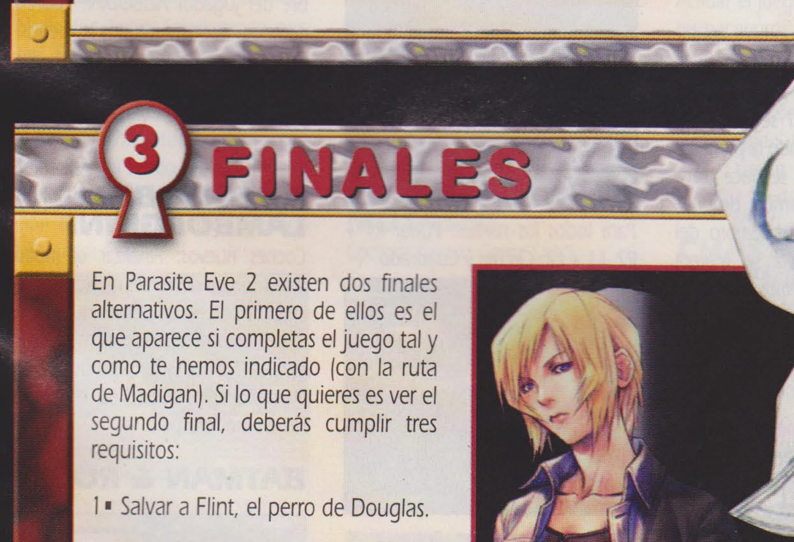
A partir de aquí, se unen ambas rutas. Examina el panel derecho de la gran puerta para volver al refugio, concretamente a la Sala de Esterilización; tras el discursillo, entra por la puerta doble y, tras descubrir la verdad sobre Madigan, usa un tónico y baja al nivel inferior, y atraviesa la puerta destrozada.

8. Eve

Contra Eve tendrás que equiparte con tus mejores armas (Mágnum, Lanzagranadas y pistola grande), así como con varios frascos de solución Ringer y algún antídoto. Comienza disparándole con la Mágnum a la cabeza, hasta que lo decapites. Pero no dejes de disparar. Después, esquiva el rayo que sale de su estómago y cúrate siempre que te sea posible; finalmente, utiliza el lanzagranadas contra su estómago hasta que se disuelva. Acto seguido, recorre la pasarela hasta llegar a un panel rojo: usa la tarjeta Yoshida y cruza el puente, hacia Eve: ¡prepárate!

No dejes de moverte y dispara sin cesar; cuando Eve vuele por la parte central del puente, dispara contra ella y trata de esquivarla antes de que te aplaste; cuando lo esté pasando mal, comenzará a sangrar, pero también a moverse más rápido. Si mantienes la calma y sigues actuando de la misma forma, acabarás con ella.

3 FINALES



En Parasite Eve 2 existen dos finales alternativos. El primero de ellos es el que aparece si completas el juego tal y como te hemos indicado (con la ruta de Madigan). Si lo que quieres es ver el segundo final, deberás cumplir tres requisitos:

1▪ Salvar a Flint, el perro de Douglas.

2▪ Hablar con Madigan antes de enfrentarte al monstruo del Motel.

3▪ Seguir la ruta de Pierce.



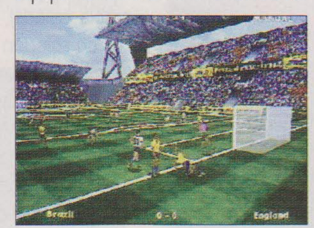
SUMARIO

Actua Soccer 22
Alone in the dark 3 22
Area 51 22
Armored Core 2 22
Army Men Sarger's Heroes 22
Army Men World War 22
Atlantis 22
Automobili Lamborghini 22
Batman & Robin 22
Bio F.R.E.A.K.S. 23
Bloody Roar 23
Bloody Road 2: Bringer of the new age 23
Brave Fencer Musashi 23
Castelvania X: Simphony of the night 23
Chase the express 23
Civilization 2 23
Colin Mcrae Rally 2 24
Colony Wars: red sun 24
Cool Boarders 4 24
Crash Bandicoot 3 Warped 24
Crisis Beat 24
Crusaders of might and magic 24
Danger girl 24
Darkstalker 3 24
David Mirra freestyle BMX 24
Deathtrap Dungeon 24
Digimon world 24
Dino Crisis 2 24
Disruptor 25
Dynasty Warriors 2 25
Eagle one: harrier attack 25
Ehrgeiz 25
Espn International Track and Field 25
Eternal Ring 26
Everybody's Golf 26
Expendable 26
Fantastic Four 26
Fantavision 26
Fifa 2000 26
Fifa 2001 Major league Soccer 26
Fighting Force 2 26
Final Doom 27
Final Fantasy VIII 27
Heavy Metal Fakk 2 27
Invasion from beyond 27
ISS 2000 27
Jackie Chan's Stuntmaster 27
Los Pitufos 27
Madden NFL 2001 27
Medievil 2 27
Metal Gear Solid 28
Need for Speed Porsche 2000 28
Ninghtmare Creatures II 28
Omega Bost 28
Parasite Eve 2 28
Psychic Force 2 28
Quake 2 29
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 29
Resident Evil 2 29
Resident Evil: Gun Survivor 29
Resident Evil 3: Nemesis 29
Ridge Racer 5 30
Road Rash: Jailbreak 30
Silent Bomber 30
Silent Scope 30
Sky Odyssey 30
Smuggler's Run 31
South Park Rally 31
Speed Freaks 31
Spiderman 31
SSX 31
Star Trek: Invasion 32
Street Figter Ex 3 32
Summoner 32
Syphon Filter 2 33
Tekken Tag Tournament 33
Tempest X 33
Thraher: Skate and Destroy 33
Time Splitters 33
Tomb Raider Chronicles 34
Tomb Raider 4 34
Tony Hawk's Pro Skater 2 35
Toshinden 4 35
Toy Story 2 35
Unreal Tournament 35
V - Rally 35
Victory Boxing 35
Warcraft 2: The Dark Saga 35
WWF Smackdown 35

ACTUA SOCCER



Elegir el dream team: En la pantalla de títulos pulsa a la vez Select, arriba e izquierda. Aparecerá un nuevo equipo llamado Gremlin Showbiz XI.



ALONE IN THE DARK 3

Energía infinita: Editar el fichero AITD3.EXE. Buscar: 26 29 07 E9 3F 02 C4 1E.

Cambiar por: 90 90 90 – – – – –. Se obtiene vida infinita.

Mejoras: Comenzar el juego y grabar la partida. Luego, salir y utilizar el DEBUG de DOS para tipear lo siguiente:

>NSAVE0.ITD
>L
>EAE64 00 40
>EB0CE 00 40
>EB0C6 00 40
>EB1C0 00 40
>EB16A 00 40
>EAE7A 00 40
>EB1EA 00 40
>W
>Q

AREA 51

Para poder jugar como un cazador Krohn empezar una partida y disparar a los 3 primeros miembros del escuadrón S.T.A.R. El segundo de ellos correrá atravesando la pantalla, y es el más difícil. Si se hace bien, "Krohn Hunter" sale arriba, después de cargarse al tercer miembro del escuadrón. La pantalla se volverá verde al ver con los ojos del alien. cualquier nivel.

ARMORED CORE 2

Perspectiva en primera persona: Durante el juego, mantén pulsado Triángulo.









ARMY MEN SARGE'S HEROES

Introducir los trucos en el menú principal.



Para invisibilidad: Pulsar R1, L1, X, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado , R1, y Círculo.



Para todos los niveles: Pulsar R1 + R2, L1 + L2, Círculo y Cuadrado.



Para todas las armas: Pulsar X, X, Triángulo, Círculo, Arriba, Arriba, Abajo, Cuadrado, Triángulo.

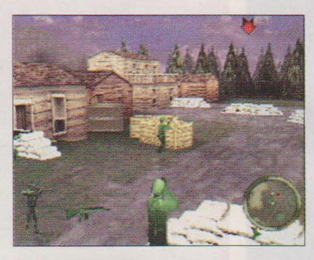
ARMY MEN WORLD WAR

Invisibilidad: Pulsa R1, L1, X, Círculo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, R1,



Círculo en el menú principal.

Elegir nivel: Pulsa, en el menú principal, R1+R2, L1+L2, Círculo, Cuadrado.



Todas las armas: Pulsa, en el menú principal, X, X, Triángulo, Círculo, Arriba, Arriba, Abajo, Cuadrado, Triángulo.





ATLANTIS

Elección de nivel: introducir el nombre del jugador ALIBODIN. Podréis entonces acceder a todos lo menús. Para que aparezcan todas las secuencias cinemáticas del juego, se pone en pause y se aprieta : L1,L2,R1,R2.

AUTOMOBILI LAMBORGHINI

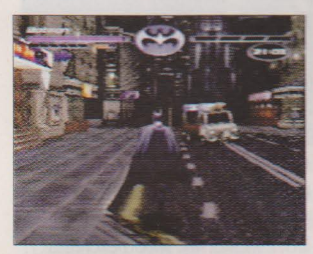
Coches nuevos: Finalizar el modo arcade en los diferentes niveles de dificultad y obtendréis coches nuevos.

Modo espejo: Cuando terminéis los niveles "Novice" y "expert" del modo championship obtendréis las carreras en modo espejo.

BATMAN & ROBIN



Invencibilidad: En la pantalla del menú pulsar L1, R2, R1, R2, Select, X, Circulo.



Energía: Durante la conducción por la ciudad verás una motocicleta amarilla, síguela durante un rato y no darán salud.



BIO F.R.E.A.K.S.

Luchar contra un clon: Presionar Select mientras seleccionas un oponente en la pantalla de selección de personaje para luchar contra un clon de dicho personaje.

Alternar vistas: Presionar L2 + R2 y pulsa fuera durante un combate. Presiona L2 + R2 y pulsa Abajo para volver a la vista normal.

BLOODY ROAR



Modo Big head: Select modo normal. Resalta un luchador, en la pantalla de selección de personaje. Luego presiona L2 y pulsa X.

Cabezones con vestuario alternativo: Selecciona el modo normal. Resalta un luchador en la pantalla de selección de personaje. Luego presiona L2 y pulsa Círculo



Luchador pequeño con vestuario alternativo: Resalta un luchador en la pantalla de selección de personaje. Luego presiona R2 y pulsa Circulo

Grandes brazos: Presiona L1+ L2 y selecciona un personaje. Alternativamente, completa el juego en el nivel cuatro o superior sin usar continuaciones.



BLOODY ROAD 2: BRINGER OF THE NEW AGE

Modo Experto: en la pantalla del título presionar simultáneamente L1 + L2 + R1 + R2.



Luchar como Gado: completar el juego con cualquier personaje en modo arcade.



Luchar contra Shen Long: completar el juego con cualquier personaje en modo arcade sin usar los "continues".



Luchar como Shen Long: hay que ganarlo en la opción anterior.

BRAVE FENCER MUSASHI

Códigos para la Game Shark:

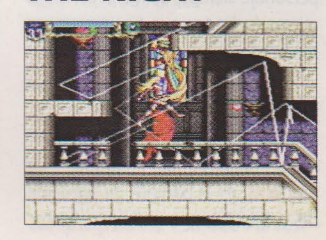
Energía infinita: 80078014 0096

Dinero infinito: 80077FEC FFFF

Cansancio 0%: 80078006 009F

Máximo HP y BP: 80078012 01F48 o 80078016 01F4

CASTELVANIA X: SIMPHONY OF THE NIGHT



Hechizos de Alucard: Hellfire: Arriba, Abajo, Abajo Adelante, Adelante, X o O (aguantar pulsado abajo para un modo diferente)

Invocar espíritu: Adelante, Atrás, Arriba, Abajo, X o O



Tetra Espíritu: Pulsar arriba durante 2 segundos y Arriba-Adelante, Adelante, Abajo-Adelante, Abajo, X o O

Soul Steal: Atrás, Adelante, Adelante-Arriba, Arriba, Atrás-Arriba, Atrás, Adelante, X o O

Jugar con Ritcher: Completar al menos el 170% del juego, a continuación inicia una nueva partida y poner Ritcher como nombre.



Jugar con armadura de caballero: Completar al menos el 170% del juego e iniciar una partida con Axearmor como nombre.

En la segunda pista del CD hay una canción que se puede escuchar en cualquier reproductor.

Para descubrir un menú de sonido acabar el juego con Alucard y al 190% mínimo. Empezar un juego con Alucard ir a Librarian y a Buy/Sell.

Acabar el juego y poner los siguientes passwords:

AXELORD: nuevas opciones.

AXEARMOR: nueva armadura, y nueva transformación.

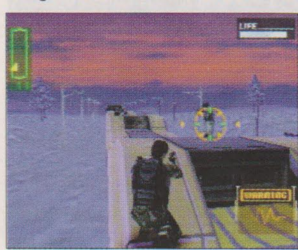
X-XIV': modo difícil.

X-XIV'': suerte.

X-XIV''Q: 99 de suerte.

CHASE THE EXPRESS

El mejor final: de los 7 lugares que hay, el mejor es el Escenario A: París, Francia. Para lograrlo da a Mason el CD A a cambio de la chica. Más adelante, cuando estés en el coche 2 desactiva las 3 bombas utilizando las fotografías de los archivos de microfilm. Después, vuelve al principio del coche 2 y sube la escalera, cruza la puerta, mata al guardia y darás con otra escalera que es la del coche 1. Recoge el rifle de asalto, el añadido para lanzagranadas y granadas, (necesitarás espacio en el inventario, conserva principalmente la caja de cigarrillos, los botiquines y el disco). Sube las escaleras, y llegarás a un panel de control. Lee la nota del panel. En la parte izquierda activa el interruptor para separar el coche 1. A continuación combina el rifle y el añadido para lanzagranadas y ve hacia fuera. Memoriza el poema que hay en la caja de cigarrillos y desactiva la bomba que hay en el coche. Mason te atacará desde un helicóptero, véncele con el lanzagranadas y así conseguirás el deseado final.

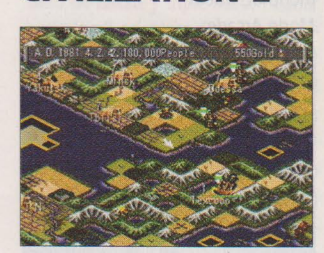




Código de la muerte: Antes de rescatar al embajador en el tren, te vas a encontrar con un panel en el que tienes que poner un código. Este código le vas a encontrar al final del corredor tras una puerta, allí conseguirás un informe. Pulsando Start ve a ítems en el menú, encima del informe verás el número clave que es el 1742.

Munición infinita: Completa el escenario A: París en cualquier nivel de dificultad.

CIVILIZATION 2



Dinero Extra: Introduce "_CasH" como nombre de la ciudad. (Manteniendo R1 presionado cuando teclees la letra H en mayúscula).



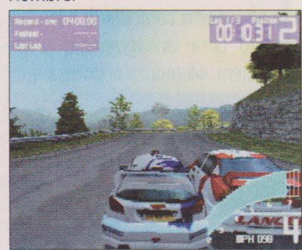
Todos los Avances: Cuando eliges tu tribu ve a los romanos y presiona Círculo, Triángulo, R1, R2, L1, L2, L2, L1, R1, R1, R1.





COLIN MC.RAE RALLY 2

Pon los siguientes códigos como tu nombre.



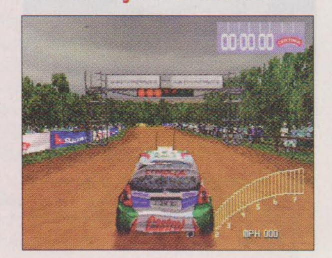
Todos los coches: ONECAREFULOWNER
Todos los niveles: HELLOCLEVELAND
Ford Puma: COOLESTCAR
Sierra Cosworth: JIMMYSCAR
Mini: JOBINITALY
Lancer (turismo de calle): OFFROAD
Mirror pistas: RORRIMSKCART
Foto del coche: HELLO RAZU AND FLEA



Después de crear un nuevo conductor, pon los siguientes códigos en el menú de trucos:
Modo Arcade:



Disparar bolas de fuego: GREATBALLSOF
Oponentes agresivos: NEURALNIGHTMARE
Time Trial & Modo 1 jugador. Protege en la colisiones: RUBBERTREES
Big foot: EASYROLLER
Gravedad baja: MOONLANDER



Modo turbo: ROCKETFUEL
Juego rápido: PRUNEJUICE.

COLONY WARS: RED SUN

Cheat Code: ve a la estación de partida y pulsa R2, R2, L2, L2, R1, R1, Select, Select.



Todas las armas: introduce el código "Armoury".

COOL BOARDERS 4

Ingresa estos códigos como tu nombre:
ICHEAT: Todas las tablas, probadores y montañas
IMSPECIAL: Todos los eventos especiales
Si ingresas los códigos correctamente escucharás la frase "hey no cheating" !!!

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

Demo oculta: Para jugar al Spyro the Dragon tan solo tienes que pulsar la siguiente secuencia: arriba, arriba, abajo, abajo, atrás, adelante, atrás adelante y cuadrado.

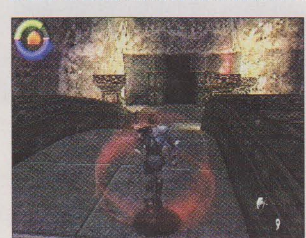
CRISIS BEAT

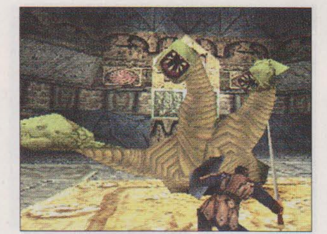
Zona secreta en el modo Versus: Para acceder a las zonas 6 y 7, escoge tu personaje en el modo Versus, y cuando desaparezca la pantalla de selección de escenario, mueve el cursor a Random Select, mantén pulsado L1 y pulsa Círculo para la zona 6, o L2 y Círculo para la zona 7.

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC

Ítems ilimitados: Completa el juego y salva la partida; comienza una







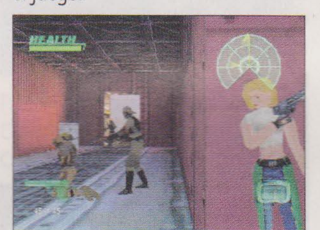
nueva partida y tendrás ítems y mana ilimitados, junto a todos los talismanes, runas, armas, hechizos y escudos.

DANGER GIRL





Modo Cheat:
En el menu principal, pulsa L1, R2, L2, R1, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y activarás el menú de trucos, activables al recoger los iconos repartidos por el juego.



DARKSTALKER 3

En la pantalla de selección de personaje, poner el cursor sobre la interrogación y pulsar cinco veces SELECT, presionar cualquier personaje para confirmarlo. Con este personaje, cada vez que ganes a un contrincante, la sombra se apoderará de su cuerpo. En la siguiente ronda se juega con la apariencia del luchador que acabas de vencer.
Para jugar con Marionette: ir a la pantalla de selección de personaje. Iluminar la interrogación y presionar siete veces SELECT. Presionar un botón para confirmarlo. Con este personaje siempre se lucha contra el mismo luchador que tú usas en ese momento.

DAVID MIRRA FREESTYLE BMX

Para desbloquear todas las Bicicletas: en la pantalla de selección de Bicicletas, pulsar Arriba, Izquierda, Arriba, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda, Derecha y Círculo.
Finalizar el juego con cualquier personaje para acceder a secretos del juego. Al ganar en un secreto se activan sus trucos. Se encuentran en Opciones, en el Menú de Trucos. A continuación se relacionas diferentes personajes con su correspondiente truco:
Troya McMurray: Modo exorcista
Mike Laird: Vista en primera persona
Chad Kagy: suspensión de la bicicleta
Tim Mirra: caídas raras
Kenan Harkin: caídas leves
Mayordomo de Shaun: visión nocturna
Leigh Ramsdell: grandes caídas
Joey García: personajes fantasmas
Al acabar el juego con los personajes indicados se ven las animaciones secretas.
Dave Mirra: Dave Mirra
Ryan Nyquist: Ryan Nyquist
Slim Jim: concurso
Amish Boy: un Programador del juego.

DEATHTRAP DUNGEON

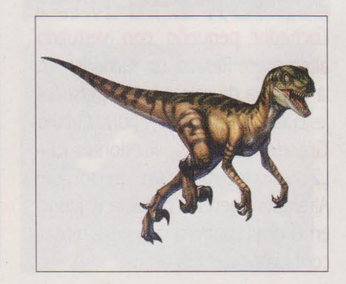
Invencibilidad: En la pantalla de configuración, pulsa Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Derecha, Arriba.
Elegir nivel: En el menú principal, pulsa L1, R1, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, R1, L1, y escoge la opción Load Game.

DIGIMON WORLD

Conseguir todos los Digimons: Pulsar triángulo + start + círculo + select en la pantalla principal. Se escucha "I'm finally a digimon master!!!" para confirmar el truco.
Conseguir a Gabumon: Responder a Jijimon "you don't have a digivice and you don't have any friends".
Ganar dinero fácilmente: Compra la carta de Meramon en la tienda secreta de cartas. Ve a la cueva de lava y véndele la carta a Demimeramon por 1500 bits.

DINO CRISIS 2

Códigos para la Gameshark:
Todos los personajes (Dino Modo Extra): 800aeaceffff
Munición infinita ametralladora doble: 800aed4c0063





Recuperar objeto: Reemplazar el xx con: 1A=Hemostat 1B=Med Pak pequeño 1C=Med Pak mediano 1D=Med Pak grande 1E=Res. Pak 1F=Comida
300aedc900xx
300aedd500xx
300aede100xx
300aeded00xx
300aedf900xx
300aee0500xx



Municiones del Arma de mano infinitas: 800aecec0063
Municiones del Cañón Sólido infinitas: 800aed280063
Hemostat infinito: 800aeddc0009
800aedde0009
Resusc. Pak infinito: 800aedd00009
800aedd20009



Med. Pak grande infinito:
800aee000009
800aee020009
Municiones Lanzador de Cohete infinitas: 800aed940063



Minas infinitas: 800aed880063
AquaGrenade infinitas:
800aed700063
Municiones ametralladora infinitas:
800aed580063
Misiles infinitos: 800aed640063



Municiones de Sub-ametralladora infinitas: 800aed400063
Detener el Cronómetro:
800aecb40000
99 Combos (modo viaje):
800b53dc0063
Salud infinita (modo viaje):
800b53ca00b4
800553ca00b4
Munición Antitanque infinita:
800aed7c0063
99 Combos
800ae3700063
Med. Pak mediano infinito:
800aee0c0009
800aee0e0009
Abrir Dino Extra Mode: Ir la menú Opción al inicio del juego, salir y, todos se presentarán.
800aeca80101
800aecae0101
Lanzallamas infinito: 800aed400063



Conseguir objetos: Se necesita este código para modificar los códigos. ¡Para el uso con los objetos del Med Pak sólamente!!!
300aedc80001
300aedd40001
300aede00001
300aedec0001
300aedf80001
300aee040001



Municiones de la escopeta infinitas:
800aece00063
Máxima puntuación: 800aee10e0ff
800aee1005f5
Puntos necesarios para comprar los dinosaurios y usarlos en el Coliseo o en el Duelo:
Rick: 100,000 Puntos
Gail: 100,000 Puntos
Tank: 120,000 Puntos
Oviraptor: 150,000 Puntos
Velociraptor: 150,000 Puntos
Inostrancevia: 160,000 Puntos
Allosaurus: 180,000 Puntos
Tyrannosaurus Rex: 150,000 Puntos
Triceratops: 200,000 Puntos
Compsognathus: 250,000 Puntos.

DISRUPTOR

Todas las armas: Durante el juego, mantén pulsado Select y teclea L1, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo.
Municion al máximo: Durante el juego, mantén pulsado Select y pulsa L1, X, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, X, Círculo, Triángulo, X.
Salud al máximo: Mantén pulsado Select y teclea L1, Triángulo, X, X, Círculo, X, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado.
Invulnerabilidad: Mantén pulsado Select y pulsa L1, Círculo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, X, X, Círculo.

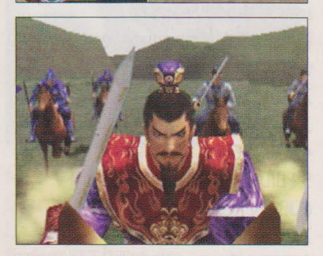
DYNASTY WARRIORS 2



Para descubrir a Huang Zhong, Ma Chao y Jiang Wei: Completa el modo musou de una vez, con cualquier miembro del reino Shu.







Para descubrir a Xiahou Yuan and Zhang Liao: Completa el modo musou de una vez, con cualquier miembro del reino Wei.





Para descubrir a Taishi Ci, Lu Meng, and Gan Ning: Completa el modo musou con cualquier miembro del reino Wu.

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Elegir nivel: Pausa el juego y teclea R1, L1, R2, L2.
Invencibilidad: Pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, L1.
Munición ilimitada: Pausa el juego y pulsa R1, L1, R2, L2, R1.

EHRGEIZ

Pásate el juego con todos los de Final Fantasy VII en arcade mode (Sephirot,Cloud y Tifa). Juega como Koji y pásate el juego con Lee Shuwen. Juega como Clair y pásate el juego con YoYo Yoko. Juega como Django y pásate el juego con todos los que no son de Final Fantasy VII. Se obtienen personajes secretos
.

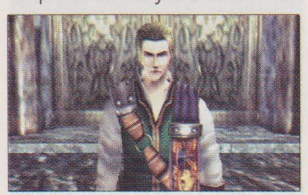
ESPN INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

Salto de altura y triple salto: Acabar entre los 3 primeros en las 8 primeras pruebas en modo trial. Ball-Trap: conseguir medalla de oro en las 8 pruebas básicas y en las 3 pruebas bonus.
Salto con pértiga: Escribir L.A. como nombre en modo campeonato. Un sonido confirma el truco. Si no funciona conseguir medalla de oro en las 8 pruebas básicas y, como mínimo medalla de plata en las pruebas de salto de altura y triple salto.
Más pruebas: Escribir Montreal como nombre, en modo campeonato. Un sonido confirma el truco.
Cambiar el color de la ropa del atleta en el modo trial: Al acabar cada modo campeonato dan un nombre secreto para el país finalizado. Escribir el nombre de la ciudad como nombre, en el modo trial.
Atenas: gris
Montreal: dorado
Atlanta: naranja
Seúl: violeta
Munich: azul claro
Roma: marrón

L.A.: azul
Moscú: blanco
Tokio: rojo
Méjico: verde
Sydney: plateado
Helsinki: bronce

ETERNAL RING

Cómo crear un anillo con hechizo: Cuando hablas con la mujer que te deja crear anillos, debes elegir un anillo mágico en el que puedas poner las piedras mágicas. Puedes coger un anillo que ya esté hechizado o coger un nuevo anillo. Verás seis espacios vacíos. Tres a la izquierda que son azules y tres a la derecha



que son verdes. Los espacios de la izquierda son llamados Element Slots. Las piedras mágicas que pongas en ellos determinarán con que elemento el anillo ha sido formado. Los espacios de la derecha son llamados Spell Slots. La clase de piedras que pongas en ellos determinará que clase de hechizo tendrán. Para poder crear un anillo hechizado necesitas poner como mínimo una piedra mágica en los espacios de Element y Spell.



Hay diez tipos diferentes de anillos para los elementos, fuego, agua, viento y tierra, y seis para los elementos luz y oscuridad. Estos anillos están divididos en tres categorías en magia: baja magia, alta magia y magia especial.



EVERYBODY'S GOLF

Enciende la consola sin que haya ninguna tarjeta en ella. Antes de llegar a la pantalla de títulos, presiona L1, R1, L2 y R2 en el segundo pad. Cuando la pantalla parpadee y el título se mueva (del fondo hacia adelante) presiona rápidamente ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, IZQ., DCHA., DCHA.,IZQ., ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, IZQ., DCHA.,DCHA, E IZQ.(también en el segundo pad) sin dejar de soltar los cuatro superiores. Debes de terminar de introducir el código antes de que el movimiento del titulo cese. Si lo haces bien se oirá un sonido: el truco se ha puesto en marcha. Podrás seleccionar cualquier jugador del circuito además de acceder al modo Challenge.

EXPENDABLE

Continues Extra: Pausa el juego y teclea X, Arriba, Abajo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo, L1.

Vidas extra: Pausa el juego y pulsa Cuadrado, Abajo, Derecha, Círculo, Cuadrado, Izquierda, Arriba, X.

Perspectiva en primera persona: Dale a Pausa y teclea L1, Arriba, Izquierda, Triángulo, X, L2, R1, L2.

Modo Dios: Dale a Pausa y teclea Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, L1, R1, L1, R1.

Elegir nivel: Pausa el juego y teclea Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, X, X, X, Triángulo.

FANTASTIC FOUR

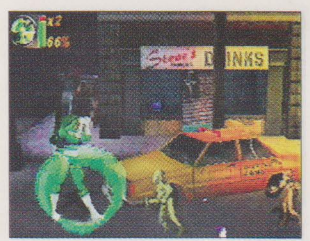


Vencer a un enemigo sin luchar: Mantén pulsado R2 y pulsa L2, L2, L2, L1, L2, L1, L1, L1. Si luego no das a la pausa puedes repetirlo siempre que quieras.

Más opciones: En Options, ilumina Training Mode y pulsa L1, L2, R1, R2. Vas a poder elegir nivel, ser invencible, cambiar de tamaño (1= pequeño, 2= normal, 3= gigante) y usar el modo Freeplay.

Elegir nivel: introduce estos password:
2 BCDEKHJ
3 JCGHBFD
4 JGBDECH
5 FBIDGHJ
6 JBGAFKC
7 BKDFECJ
8 IBFDJHE
9 EFGHCDI
10 FKACDE
11 DGAFEKI
12 CBEHGDK
13 DFGBCEI
14 KBCDGIA

Mismos personajes en vs: En una partida en vs, pulsad start y a continuación select, escoged cada uno un personaje y después pulsad la cruz. Cuando un jugador se transporta en el rayo azul, el otro debe pulsar start y select. Si lo hace con rapidez los dos jugadores tendréis el mismo personaje.





Golpes especiales con Human Torch: Mantén R2 y haz los siguientes movimientos: Hellrain : arriba, arriba. Hell Ball: Arriba, arriba, abajo. Hell: abajo, abajo. Double Hell: atrás, adelante.

FANTAVISION



Opción extra: Completa el juego y salva partida (en modo Normal), para activar una nueva opción en el menú principal.



Opción extra 2: Completa el juego y salva partida (en modo Dificil), para activar la opción Extra 2 en el menú principal.



FIFA 2000

Jugadores gordos: Pausar el juego y presiona R X, Círculo, Círculo, Círculo, Abajo, Arriba, Arriba, Izquierda y R1

Vallas invisibles: Pausar el juego, aguantar R2 y presionar Cuadrado, X, X, X, Arriba, Círculo.

Encontrar a Ronaldo: Es el No. 9. Está en el Inter Milán, y en la Selección Brasileña.

Encontrar a Pelé: Es el No. 10. Juega en el equipo Clásico del Santos del 62-63, y en la selección brasileña Clásica Brasil 58 y Brasil 70.

Encontrar a Romario: Es el No. 11. del Flamengo de Brasil.

Encontrar a Youri Djorkaeff: Es No. 14 del Kaiserslautern Alemán.

Equipos EA Sports: Están en la categoría "Resto del Mundo" y se llaman EA 1, EA 2, EA 3 y EA 4.

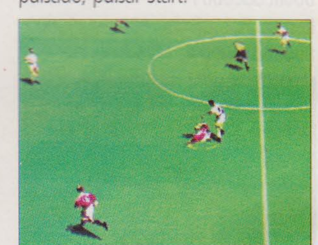
Equipo especial de Estrellas: Está en la categoría "Resto del Mundo" con el nombre "Special Guests".

FIFA 2001 MAJOR LEAGUE SOCCER

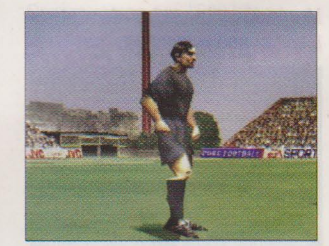
Para realizar chutes largos: En la pantalla de título, pulsar cruz, cruz, círculo, triángulo, cuadrado, R1, R1.



Para jugar con el equipo All-Star: En la pantalla de selección de equipo, seleccionar Arsenal y, con círculo pulsado, pulsar Start.



Para ganar instantáneamente: Empezar una partida, esperar 2 minutos, y pausar. En el menú que sale, pulsar L1 y L2, cruz, cruz, círculo.



FIGHTING FORCE 2

Modo Cheat: En la pantalla de "Press Start" mantén pulsados L1 + L2 + R1 + Triángulo + X + Izquierda; después elige "Start Game" y escoge un nivel: cuando empiece la partida tu personaje será invencible y tendrá muni-



ción ilimitada. Pero debes tener en cuenta una cosa: si activas este truco no podrás salvar partida.



FINAL DOOM

Mapa de nivel completo: Triángulo, triángulo, L2, R2, L2, R2, R1, cuadrado.



Todos los enemigos en el mapa: Pulsa 2 triángulos, L2, R2, L2, R2, R1.
Invencible: Abajo, L2, cuadrado, R1, Derecha, L1, izquierda, círculo.



Todas las llaves y armas: X, Triángulo, L1, arriba, abajo, R2, izquierda, izquierda.
Rayos X: L1, R2, L2, R1, derecha, triángulo, X, derecha.

FINAL FANTASY VIII

Hay dos formas de conseguir el G.F Edén. La primera es de la Ente Artema", que está al final del laboratorio de investigación submarina, en las ruinas oceánicas y la otra es de Tiamant, en el 4 CD, en el castillo de Artemisa, que está dentro del gran reloj, y hay que subirse en el péndulo.
La situación de algunas cartas son las siguientes:
Squall: Laguna
Selphie: Su hermana en el jardín de Trabia esta sentada en la fuente
Zell: la tiene su madre en Balamb
Seifer: la tiene el director Cid Kramer
Edea: la tiene ella
Ward: la tiene el profesor Odine en Esthar
Quistis: la tiene el fan nº1 en el comedor del jardín de Balamb
Rinoa: la tiene su padre pero sólo la saca a jugar cuando le des la carta de Ifrit, la vuelves a conseguir en FH
Gilgamesh: la tiene la CC reina
Leviathan: la tiene el CC joker
Rubí: la tiene el CC corazón (es Xu)
Angelo: la tiene Watts
Shiva: la tiene Zone en el barco de los Seeds Blancos, pero le tienes que dar un item que encuentras en la sede de Timber Maniacs (Timber)
Eolo: la tiene el dueño del Hotel de Balamb, está en la calle
Sirena: la tiene el "card master" de Dollet
Mogurito: la tiene un niño que corre en el Jardín de Balamb



Aprieta "start". Al salir vibration on/off, aprietas R1 R2 L1 L1 L2 L1 R2 R1 L2, X, círculo y cuadrado. Un niño te da una espada que quita 9999 puntos de vida. (No funciona en todas la versiones.
Para cargarte a los peores enemigos coge la carta de la laguna y con la habilidad de QUETZALCOATL la transformas en 100 HEROS.
Para SQUALL. Usar la magia AURA o baja la sangre hasta que se ponga amarilla. Dale un HERO y pulsa repetidamente hasta que salga el limit.

HEAVY METAL FAKK 2

Abre la consola para teclear: GOD: Activa el Modo dios
HEALTH 100: Salud al máximo
NO TARGET: Los enemigos no atacan
NO CLIP: Atraviesas las paredes

INVASION FROM BEYOND

Todas las naves, armas y Arribagrades: En la pantalla de "Press Start", teclea L1, R1, L2, R2, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba; o bien, pulsa R1, L1, R2, L2, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba.
Elegir nivel: En la pantalla de "Press Start", pulsa L1, R1, L2, R2, Triángulo, X, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, X, Triángulo.

ISS 2000

Para conseguir el equipo All-Star, en la pantalla de título: Pulsar arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, cruz, círculo, Start.

JACKIE CHAN'S STUNTMASTER (PSX)

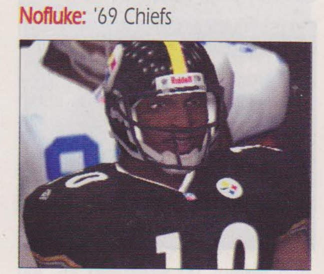
Todos los niveles: En la pantalla de Press Start debes pulsar: L2, Cuadrado, Triángulo, Círculo, X, R2, R2.
Escenas ocultas: De nuevo en la pantalla de Press Start, pulsa Izquierda, Derecha, R1, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Triángulo.

LOS PITUFOS

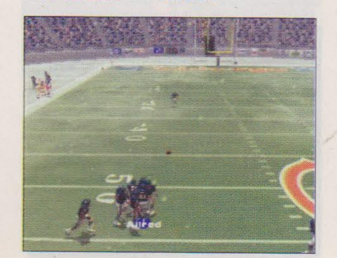
Elegir nivel: Escoge la opción "nueva partida" y el modo Difícil, y pulsa X; a continuación, y tras la secuencia, pulsa L1, arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Arriba, R2.

MADDEN NFL 2001

Equipos secretos: Poner los códigos siguientes en la pantalla de introducción de códigos:
Código: Equipo
Lionpower: '57 Lions
Goldrush: '57 49ers
Jollygreen: '58 Giants
Stables: '58 Colts
Getem: '62 Texans
Therewasaman: '62 Oilers
Megiveyou: '66 Chiefs
Champs: '66 Packers
Whoshotjr: '66 Cowboys
Blitzer: '67 Rams
Snowplow: '67 Packers
Tundra: '67 Cowboys
Heidi: '68 Raiders
Shocker: '68 Colts
Tvtimeout: '68 Jets
Nofluke: '69 Chiefs

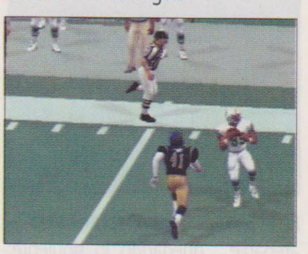


MNF: '70 Browns
Overtime: '71 Cheifs
Lucky: '72 Steelers
Perfect: '72 Dolphins
Airshow: '72 Colts
Steelcurtain: '74 Steelers

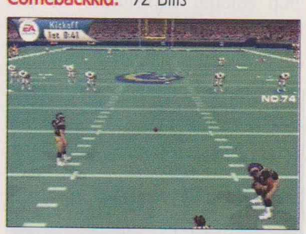




Purple: '75 Vikings
Hailmary: '75 Cowboys
Dynasty: '78 Steelers
Holy: '78 Raiders
Roller: '78 Chargers
Comeback: '79 Cowboys
Ironman: '81 Chargers



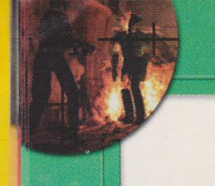
Thecatch: '81 49ers
Tigers: '81 Bengals
Nochance: '81 Cowboys
Dantheman: '84 Dolphins
Upset: '85 Bears
Blowout: '85 Patriots
Flyaway: '85 Falcons
Shocker: '68 Colts
Thedrive: '86 Broncos
Wideright: '90 Bills
Neonlights: '91 Falcons
Comebackkid: '92 Bills



Notagain: '93 Bills
Charge: '94 Chargers
Defense: '96 Panthers
Almost: '96 Packers
Missedchance: '98 Vikings
Noluck: '98 Packers
The catchtwo: '98 49ers
Inthegame: EA Sports
madden84: 1984 All Madden
86madden: 1986 All Madden
madden88: 1988 All Madden
90madden: 1990 All Madden
madden92: 1992 All Madden
94madden: 1994 All Madden
madden96: 1996 All Madden
98madden: 1998 All Madden

MEDIEVIL 2

Opción Cheat: Pausa el juego, mantén L2, Triángulo, Círculo, Triángulo, Círculo, Círculo, Triángulo, Izquierda, Círculo, Arriba, Abajo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Círculo, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Círculo, Abajo, Círculo, Círculo, Derecha.



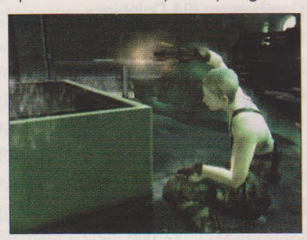


Esto hará que tengas una opción nuevo llamada CHEAT - donde podrás acceder a todos los trucos.

METAL GEAR SOLID



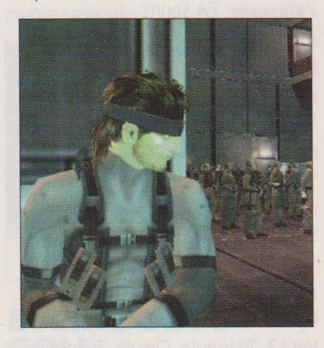
En la línea de control del añade -cheatenable , quedando lo siguiente: "mgsi.exe -cheatenable", luego, durante el juego, éstas serán las opciones extra de que dispongas:



F2: Modo dios
F4: Munición ilimitada



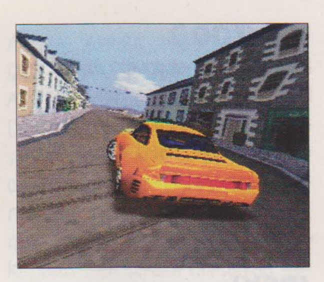
F5: Modo normal
F6: Modo observe
F7: Volver a comenzar el nivel rápidamente.



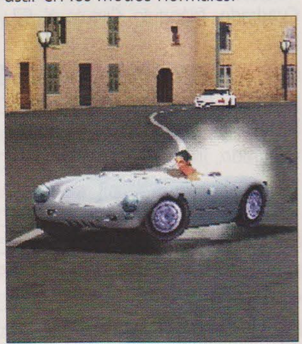
NEED FOR SPEED PORSCHE 2000

Desbloquear todos los coches: Para jugar con todos los coches, ponerse de nombre "allporsche".

Coches secretos: Finaliza varias veces el modo Test Driver para des-



bloquear los coches secretos, tales como el GT2 o el 517, para poderlos usar en los modos normales.



NIGHTMARE CREATURES II

Atravesar paredes: En el menú principal mantén L1, R2, Círculo, Cuadrado después pulsa Select. Sabrás que has hecho bien el truco porque aparecerá un mensaje confirmándolo.



Vidas infinitas en el modo 1 jugador: Después de pausar el juego, pulsa y mantén L1 + R2 + Cuadrado + Circulo y pulsa Select.



OMEGA BOST

Encontrar los niveles secretos: U1 Zone

Completar el juego en el nivel difícil (hard) con 90 AP y sin usar ningún continue: U2 Zone



Completar el juego en el nivel difícil (hard) con 60 AP.: U3 Zone

Completar el juego en el nivel difícil (hard) con 50 AP.: U4 Zone

Completar el juego en el nivel normal con 90 AP y sin usar ningún continue: U5 Zone

Completar el juego en el nivel normal con 50 AP.: U7 Zone



Completar el juego en el nivel difícil (hard) y sin usar ningún continue: U8 Zone

Completar el juego en el nivel difícil (hard): U9 Zone

Completar el juego en el nivel difícil normal y sin usar ningún continue: V5 Zone

Completar el juego con 90 AP: Inner Level A

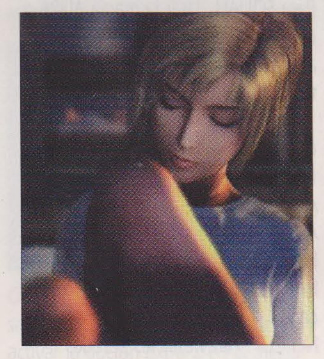
Completar el juego con 60 AP (con invencibilidad, todas las armas en el nivel 9): Inner Level B

Completar el juego en el nivel difícil (hard) con 90 AP (con todas las armas, ataques especiales en el nivel 3): Inner Level C

Completar el juego con la dificultad normal (con rapidez, todas las armas en el nivel 9): Inner Level D

Completar el juego con la dificultad normal con 90 AP (con 5 maneras de atacar, todas las armas en el 9): Inner Level E

PARASITE EVE 2



Modos Replay y Bounty: Completa el juego para activar estos modos.

Modo Scavenger: Completa el juego con al menos 69001 puntos de experiencia.

Modo Nightmare: Completa el modo Scavenger.





PSYCHIC FORCE 2

Personajes ocultos:

Burn: completa el Modo Arcade con cualquier personaje sin usar continues y con un mínimo de dos rounds.

Keith: termina el Modo Arcade con todos los personajes iniciales, con un mínimo de dos rounds.

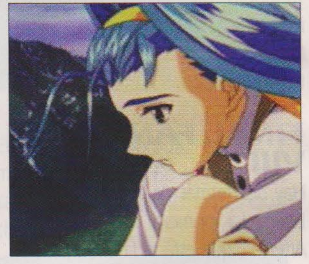


Wong: debes completar el Modo Historia con todos los personajes, con un round como mínimo.



Sonia: completa el Modo Historia con Keith, Burn y Wong, con un round como mínimo.

Brad: completa el Modo Arcade con Keith, Burn y Wong, con dos rounds como mínimo.



Personaje incógnita: debes terminar el Modo Survival.

Silver Emilio: completa el Modo Arcade o el Historia con Emilio.

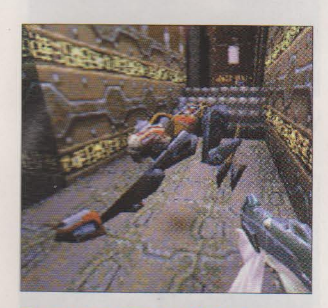
Golden Emilio: completa los modos Arcade o Historia con Emilio, pero después de haber conseguido a Silver Emilio.





Escenarios ocultos:
Palace: se accede a él después de haber conseguido a Wong
Noa: después de conseguir a Keith.
Midnight: después de conseguir a Burn.
Psychic Zone: una vez consigas a Silver Emilio.

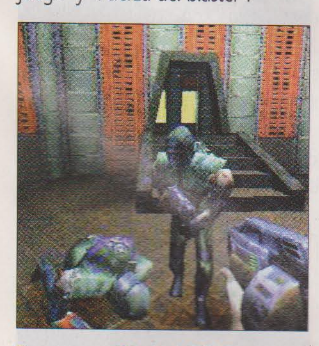
QUAKE 2



Bonus con dificultad Fácil: Completa y salva el juego con dificultad fácil para activar las opciones "Muerte de un disparo" y "Mantener armas" en el modo multijugador.



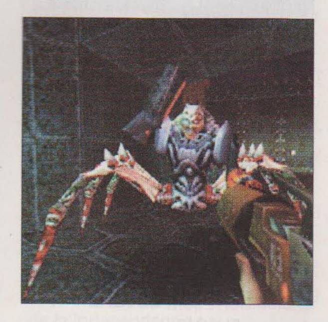
Bonus con dificultad Media: Termina el juego con dificultad media, salva la partida y podrás acceder a cuatro nuevas opciones en modo multijugador: "Muerte de un disparo", "Mantener armas", "Velocidad del juego" y "Fuerza del blaster".



Bonus con dificultad Difícil: Si terminas el juego con dificultad Difícil y salvas la partida, tendrás estas nuevas opciones en el modo multijugador: "Munición ilimitada", "Todas las

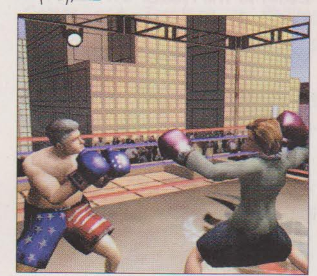


Armas", "Fuerza del Blaster", "Muerte de un Disparo" y "Fuerza del Blaster".



READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

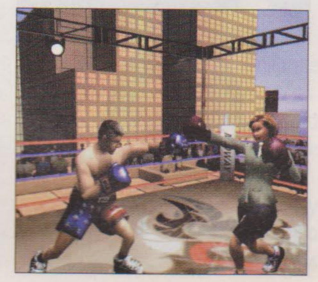
Jugar con Freak E. Deke y Michael Jackson: En la pantalla de selección de personaje, pulsa R1(13), R2, R1(10), R2



Jugar con G.C. Thunder: Completa el modo Arcade tres veces.



Jugar con Wild "Stubby" Corley: Completa el modo Arcade cuatro veces.
Jugar con Shaquille O'Neal: Completa el modo Arcade cinco veces.
Jugar con Freedom Brock: Completa el modo Arcade seis veces.



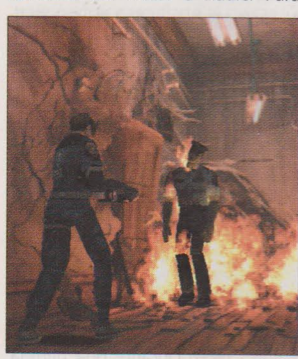
Jugar con Rocket Samchay: Completa el modo Arcade siete veces.
Jugar con Robox Rese-4: Completa el modo Arcade ocho veces.
Jugar con Clinton: Completa el modo Arcade nueve veces.



Jugar con Hillary Clinton: Completa el modo Arcade diez veces.

RESIDENT EVIL 2

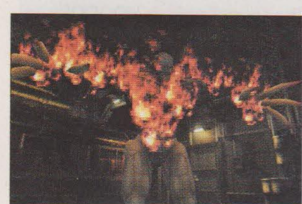
Llave especial: Debes llegar a la comisaria sin matar a nadie. Para



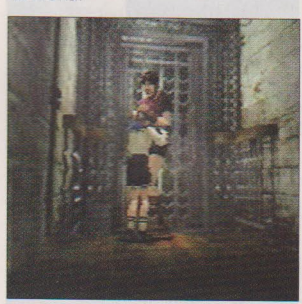
entrar hay dos caminos. Uno, atravesar una verja protegida por dos zombies y el otro, pasar por un pasillo subterráneo que está un poco después. Tienes que llegar al pasillo sin ningún spray, ni hierba curativa y, ante todo sin matar ni a un zombie, debes esquivarlo.



Cuando llegues al pasillo, verás que por ahí deambula un zombie que antes no estaba. Se trata de Brad



Vickers, el piloto del helicóptero de la primera parte. Tienes que acabar con el y al inspeccionar sus bolsillos encontrarás una llave. Esta llave te permitirá abrir las taquillas de la habitación de fotografía de la comisaría, donde encontrarás nuevas ropas y un arma para Claire. Eso sí, debes jugar en el modo de dificultad normal. En el fácil el truco no funciona.

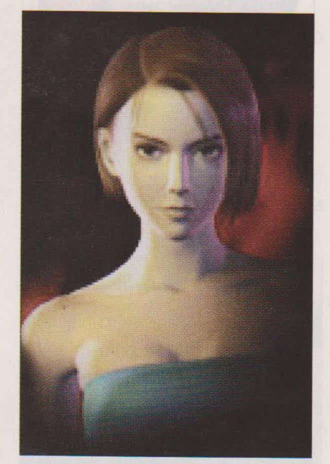


RESIDENT EVIL: GUN SURVIVOR

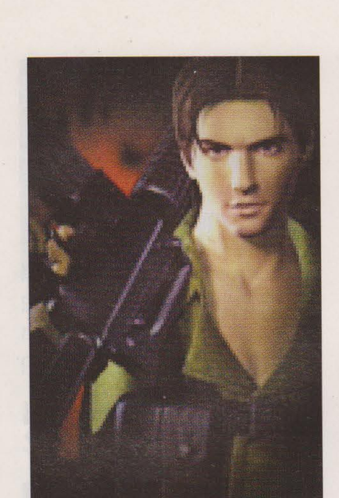
Lanzacohetes: Completa el juego en el modo de dificultad Normal, con un ranking S y salvando la partida; al cargarla, comenzarás el juego con el lanzacohetes y munición ilimitada.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Modo Mercenario: Completa el juego una vez en cualquier nivel de dificultad y deja que pasen los créditos finales; luego salva la partida y accederás al mini-juego de Los Mercenarios. En esta modalidad controlarás a Carlos, Mikhal o Nikoli, llevándolos desde el tren hasta el cuarto del principio en menos de 2 minutos; en ese tiempo tendrás que matar varios zombies y rescatar civiles, para conseguir así más dinero y tiempo extra. El dinero te servirá para comprar nuevas armas y munición ilimitada.
Llave de la Boutique: Recibirás esta llave después de terminar el juego por primera vez; salva la partida, comienza otra y entra en la boutique para conseguir una nueva vestimenta.



Nuevas vestimentas: Completa el juego con nivel de dificultad Fácil y un ranking superior a F para conseguir el uniforme original de Jill (el que llevaba en el primer Resident) y el uniforme de Regina, la protagonista de Dino Crisis. Si consigues terminar el juego con dificultad Difícil,

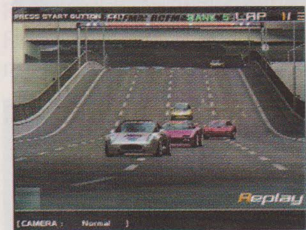


conseguirás 2 nuevos uniformes si consigues un ranking D, 3 uniformes si consigues un ranking C, 4 si consigues que sea B y 5 si consigues que sea A.

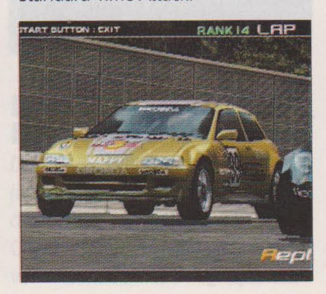
RIDGE RACER 5







Modo Duelo: Para descubrir este modo, debes quedar primero en las dos Lap y mejor tiempo en la Standard Time Attack.



ROAD RASH: JAILBREAK

Códigos especiales: Destaca la opción Multiplayer y mantén pulsados L1 + R1 + R2 + Derecha; a continuación, introduce uno de estos códigos:

Modo 5-0: "BDK"
Modo Sidecar: "CMB"
Modo Jailbreak: "KLFSDA"
4 nitros en el modo Jailbreak: "FDMFG"

SILENT BOMBER

Modo Advanced: Completa el juego y accederás a este modo, en el que podrás elegir misión y regresar a cualquier fase para recuperar datachips.

Mercury en modo VR: Consigue un ranking B o superior en todos los niveles.

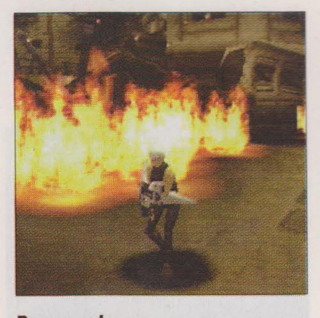
Benoit Manderubrot en modo VR: Consigue un ranking A o superior en todas las fases.

Neko Tank en modo VR: Consigue un ranking S en todos los niveles.

KKND: Krossfire



Modo Cheat: Durante una partida, mantén pulsados L1 + R1 + R2 + L2 y pulsa Start; a continuación, escoge la opción "Display Password" y pulsa Izquierda, Circulo, Cuadrado, Derecha, X.



Passwords:

Nivel Password Evolved

The Guns Of Navaho: HHQQQ4
The Spiders Lair: HUQQQI
The Seven Samurai: HDQQQS
The Rabbit Warren: HLQQQZ
The Birds: IQQQHZ
I'll Be Your Friend: IVQQUZ
Supply Run: IAQQGZ



Napalm Sunday: IGQHGZ
The Wall Of Death: ILQHLZ
Dam It Janet: JUQFLZ
Take The Tower: JDQ6LZ
Aerial Supremacy: JCH6LZ
Operation Donut: JKU6LZ
End 2 Robots: KVG6LZ
End 2 Symmetrics: K8GLLZ

Survivor



The Great Escape: DTSQSB
Hide And Seek: DUSQSI
Let's Get Technical: DBSQSS
Kamikaze Squad: DJSQSZ
Phoenix River: ESSQGZ
Impending Annihilation: ETSQUZ
Charlie Don't Surf: EOSQHZ
Convoy: ENSQJZ
This Ain't Avalon: EJSHJZ
Robots Must Die!: FGSUJZ
Heavy Weapons Operation: FISGJZ
First To The Middle: F3SLJZ
Con Air/ Special Delivery: FNGLJZ
Strike Three: GSULJZ
Death To The Freaks: G1HLJZ

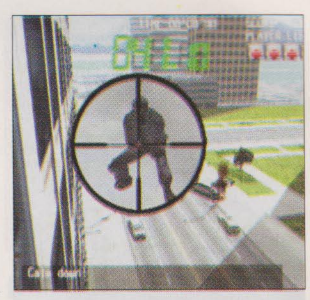
Series 9



Driving Miss Daisy: L41Q14
Gopher Hunt: LI1Q11
Divide And Conquer: LQ1Q1Q
Checkpoint Charlie: LZ1Q1Z
Highway To Hell: M11Q4Z
Bridges Of Mad Son County: MB1QIZ
Ring A Rosie: MP1QQZ
Grapes Of Wrath: M91QZZ
The Glue Lagoon: MZ1HZZ
Mutants Off-Line: N41UZZ
Walls Of Jerry Co: NN1GZZ
Islands In The Stream: NF1LZZ
River Runs Through It: N94LZZ
Ground To Air: O1ILZZ
Survivors Go Home: OJQLZZ

SILENT SCOPE





En cualquier nivel de dificultad, al acabar el juego, aparece una ventana en tiempo real y, en el menú de Opciones salen 8 nuevas vidas.



SKY ODYSSEY

Auto Gyro: Completa todos los niveles en el modo Sky Canvas con más de 90 puntos.



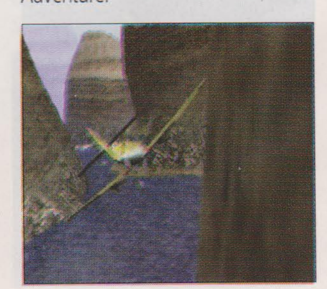
Corsario: Acumula suficientes puntos acrobáticos en el modo Adventure.



OVNI dorado: Completa todos los niveles en el modo Target con rango Oro.



Me-262: Completa el modo Adventure.



Ovni plateado: Completa todos los niveles del modo Adventure con un ranking A.



Stealth Fighter: Completa todos los niveles del modo Adventure en 10 minutos o menos.

SMUGGLER'S RUN

Invisibilidad: Pausa el juego y pulsa R1, L1, L1, R2, L1, L1



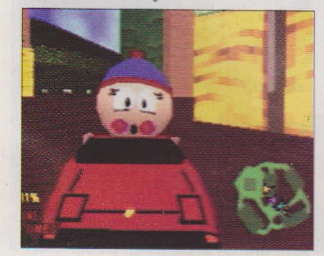
Coches más ligeros: Pausa el juego y pulsa L1, R1, R1, L2, R2, R2.



Sin gravedad: Pausa el juego y pulsa R1, R2, R1, R2, Arriba, Arriba, Arriba.
Incrementar tiempo: Pausa y teclea R1, L1, l2, L2, Derecha, Derecha, Derecha.
Reducir tiempo: Pausa y teclea R2, L2, L1, R1, Izquierda, Izquierda, Izquierda.
Coches de Midnight Club: Street Racing
Introduce una Memory Card con una partida de dicho juego.

SOUTH PARK RALLY

Modo Cheat: Completa el Modo Championship sin usar ningún token.
Correr con Bebe: Gana en la carrera Cowdays sin usar ningún pick-up.
Correr con Big Gay Al: Consigue la victoria en la carrera Pink Lemonade.
Correr con Cartman Cop: Golpea 5 veces a Chicken Lover en la carrera Read A Book Day.



Correr con Damian: Gana la carrera New Year, siendo el único que toque la llave milenium.
Correr con Death: Gana la carrera Halloween después de arrojar 4 caramelos.
Correr con Grandpa: Gana la carrera Halloween.
Correr con Ike: Consigue el pick-up oculto en lo alto del avión, en la carrera Memorial Day.
Correr con Jesus: Gana la carrera de Navidad.
Correr con Marvin: Gana la carrera de Acción de Gracias sin conseguir un solo pavo.
Correr con Mephisto: Gana la carrera del Día de la Independencia.
Correr con Mr. Garrison: Activa todos los checkpoints en la carrera Rally Days.
Correr con Mr. Mackey: Gana la carrera Spring Cleaning.
Correr con Ned: Consigue más de 12 turbo/pick-ups en la carrera Día de la Independencia.
Correr con Pip: Activa sólo los checkpoints 1 y 4 en la carrera Rally Days.
Correr con Satan: Gana la carrera de Año Nuevo.
Correr con Shelly: Consigue los pick-ups ocultos en la carrera del Día de San Valentin
Correr con Terrance y Phillip: Consigue los cuatro pick-ups ocultos en la carrera de Navidad.
Correr con Tweak: Consigue los cinco pick-ups de cafeína en la carrera Spring Cleaning.
Correr con Visitor: Consigue los pick-ups ocultos en la carrera Memorial Day.

SPEED FREAKS

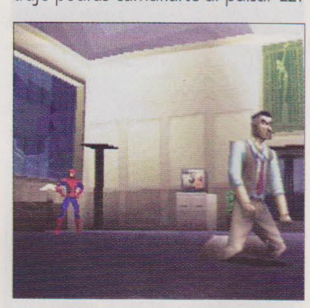
Corre con Cosworth: Consigue la primera posición en todas las carreras, en modo Fácil y en Tournament; después, derrota a Cosworth en Millenium Park.
Corre con Tetsuo: Debes ser el primero en todas las carreras, en modo de dificultad Medio; a continuación, derrota a Tetsuo en City One.
Corre con Beamer: Consigue la primera posición en todas las carreras y en modo Difícil.
Salida rápida: Mantén pulsado Cuadrado hasta que la luz verde se apague, y pulsa X a continuación.
Barra de Turbo al máximo: Mantén pulsado Freno y Acelerador a la vez, gira 360 grados y suelta el freno.

SPIDERMAN

Trajes especial simbionte: Uniforme conseguido en las Secret Wars. Introduce el código "BLKSPIDR", o bien completa el juego; este traje dispone de telaraña ilimitada.
Spiderman 2099: Traje del Spidey del siglo XXI. Teclea el código "TWNTYNDN", o consigue todos los cómics; con este uniforme tus golpes tendrán el doble de potencia.
Capitán Universo: Encarnación de una entidad cósmica. Teclea el código "S COSMIC", o bien completa el juego en modo Difícil; este traje te otorgará doble potencia, telaraña infinita e invencibilidad.



Spiderman Unlimited: Traje de la nueva serie de animación de Spidey: Teclea el código "PARALLEL" o completa el juego dos veces; con este traje podrás camuflarte al pulsar L2.



Araña Escarlata: El genial traje que llevó Ben Reilly. Teclea "LETTER S" o derrota a Rhino en el nivel 3-1.
El sorprendente Hombre Bolsa: La Antorcha Humana tuvo la ocurrencia de proporcionarle este "elegante" traje a Spidey. Teclea "AMAZBGMAN" este maravilloso uniforme sólo te permite llevar dos cartuchos de red.
Peter Parker: Teclea "MJS STUD", o bien consigue todas las esferas en el modo Training; a continuación, metete en el foso y corre hacia el muro con una "?", para reunirte con Peter en menos de un minuto. Como Petey sólo dispondrás de dos cartuchos.
Ben Reilly: Teclea "BNREILLY", o supera la fase 4-2. Dispondrás sólo de dos cartuchos.



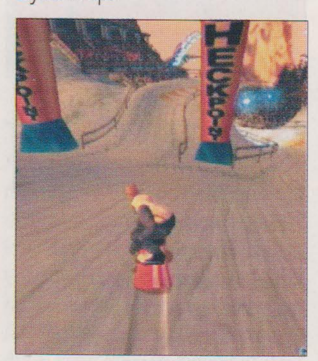
Cambio rápido: Spidey a medio vestir. Teclea "ALMSTPKR" o consigue más de 10.000 en el modo Training. Sólo tendrás dos cartuchos.
Armadura de Spiderman: Primero, activa el traje de Capitán Universo; una vez lo hayas seleccionado, hazte con el icono de la armadura durante el juego y aparecerás con ella para el resto del juego.
Elegir nivel: Dirígete a la opción "Special" en el menú principal, y a continuación el apartado "Cheats"; teclea el código "XCLSIOR" y podrás escoger nivel.
Invencibilidad: En la opción "Cheats", teclea el código "RUSTCRST".
Telaraña ilimitada: Introduce el código "STRUDL" en el apartado "Cheats".
Todos los cómics: Teclea el código "ALLSIXCC".
Todas las secuencias: Introduce el código "WATCH EM".



Galería de Personajes al completo: Debes teclear el código "CVIEW EM".
Joel James Jewett: Para que aparezca el presidente de Neversoft en la Galería, teclea el código "RULUR".
Storyboard: Teclea el código "CGOSSETT".
Modo "What If": Debes teclear el código "GBHSRSPM"; en este modo, diversas partes del juego cambiarán dependiendo de lo que hagas en el nivel 2 y siguientes.
Salud al completo: Teclea "DCSTUR".
Cabezón: Debes teclear "DULUX".
Modo Debug: Introduce el código "LLADNEK".
Activar todo: Teclea "EEL NATS".

SSX

Carrera Mercury City Meltdown: ganar una medalla en la carrera Elysium Alps

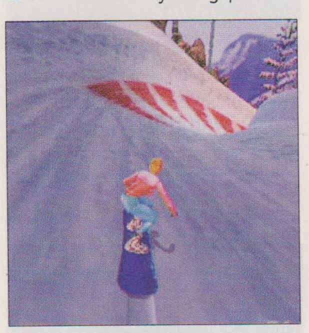


Carrera Mesablanca: ganar una medalla en la carrera Mercury City Meltdown





Carrera Tokyo Megaplex: ganar una medalla en la carrera Mesablanca
Carrera Ice Jam course: ganar una medalla en la carrera Tokyo Megaplex
Carrera Pipedream: ganar una medalla en la carrera Tokyo Megaplex



Carrera Untracked: ganar una medalla en la carrera Aloha Ice Jam
Jugar con Jurgen: ganar una medalla de oro en cualquier modo
Jugar con JP: ganar dos medallas de oro en cualquier modo
Jugar con Zoe: ganar tres medallas de oro en cualquier modo



Jugar con Hiro: ganar cuatro medallas de oro en cualquier modo
Tercer traje: acabar todos los tricks del círculo verde
Cuarto traje: acabar todos los tricks del cuadrado azul

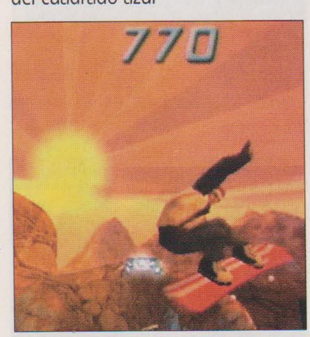


Tabla 3: rango rookie
Tabla 4: rango sensei
Tabla 5: rango contender
Tabla 6: rango natural
Tabla 7: rango star
Tabla 8: rango veteran
Tabla 9: rango champ
Tabla 10: rango superstar
Tabla 11: rango master

STAR TREK: INVASION



Acceso total: En la pantalla de selección de nivel, pulsa Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Arriba, L1+R1, L2+R2.

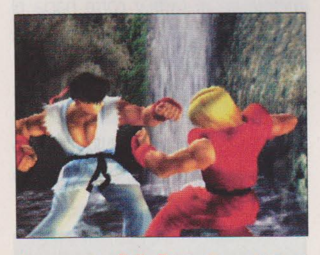




Ver los créditos: Durante la introducción a la misión, pulsa Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo 5 veces.



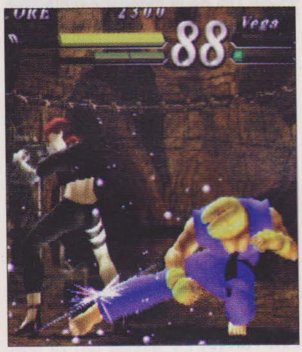
STREET FIGHTER EX 3



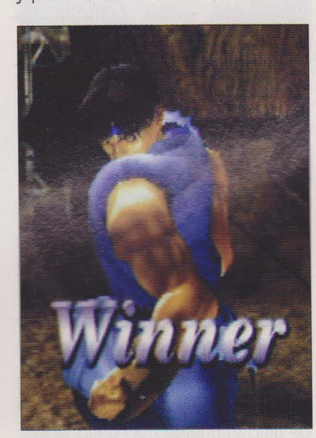
Jugar con Evil Ryu: Completa el modo Original con Ryu 8 veces seguidas, sin continuar; a continuación destaca a Ryu en la pantalla de selección, mantén pulsado Select y pulsa X, Cuadrado o Círculo.







Jugar con Bison II: Completa el modo Original con Bison 8 veces seguidas, sin continuar; a continuación destaca a Bison en la pantalla de selección, mantén pulsado Select y pulsa X, Cuadrado o Círculo.

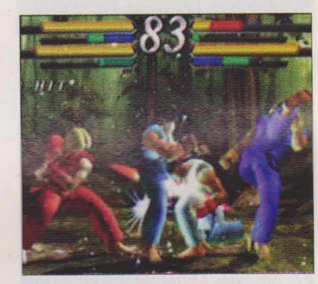


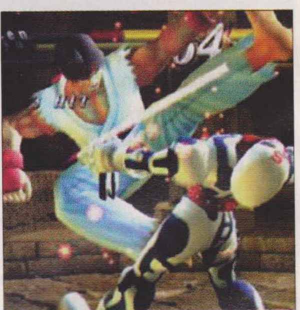
Jugar con Narrator Sakura: Completa el modo Original con Sakura 8 veces seguidas, sin continuar; a continuación destaca a Sakura en la pantalla de selección, mantén pulsado Select y pulsa X, Cuadrado o Círculo.



Nuevos personajes: Completa el modo original con un personaje de los iniciales, sin usar continuaciones y en el modo Normal o Hard.









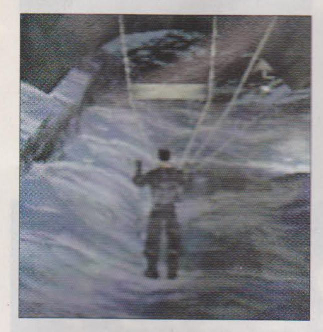
SUMMONER

Secuencia escondida: Seleccionar "ver los créditos" en el menú principal. Cuando los créditos vayan saliendo en la pantalla, pulsar cruz.

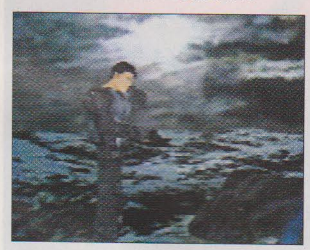


SYPHON FILTER 2

El gas mortal vuelve a atacar, Logan y sus compañeros tendrán que buscar el antídoto, ayúdales:



Pasar de pantalla: Pausa el juego, resalta la opción mapa y entonces pulsa y mantén pulsados simultáneamente Derecha + L2 + R2 + Círculo + Cuadrado + X. Entra en la pantalla de opciones y elige la opción trucos. Todo resuelto.
Secuencias de vídeo: En el menú pausa pon el cursor sobre la opción información, pulsa y mantén pulsado Derecha + L1 + R2 + Círculo + X.
Más difícil: En el menú principal pulsa y mantén pulsado Cuadrado + Círculo + L1 + R2 + Select + Arriba + X.

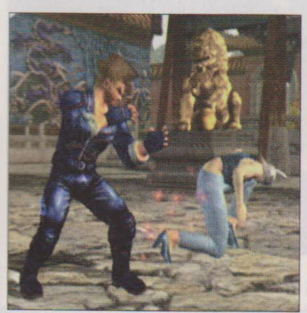


SuperLogan: En el menú pausa pon el cursor sobre la opción armamento y pulsa y mantén pulsados Select + L2 + Círculo + Cuadrado + X.

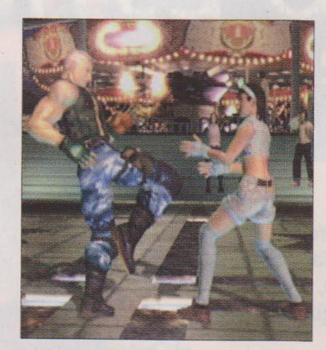
TEKKEN TAG TOURNAMENT



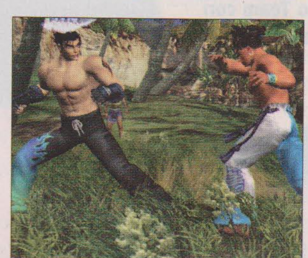


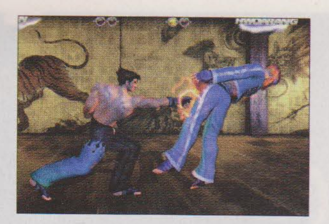


Al ganar el juego en modo arcade se activa un personaje secreto. Saldrá uno cada vez que acabes el juego.



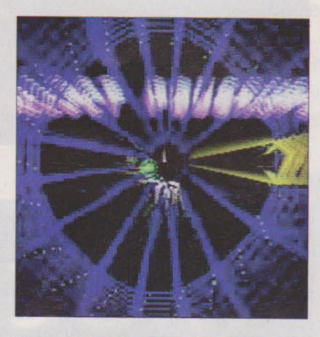






TEMPEST X

Cambiar de nivel: Durante el juego mantén pulsado: L1, R1, arriba/izquierda, triángulo, círculo, start y select. Un sonido te indicará que lo has hecho correctamente.

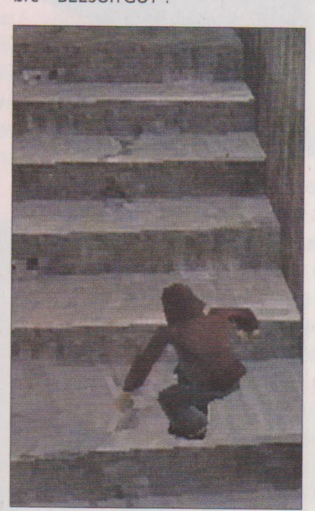


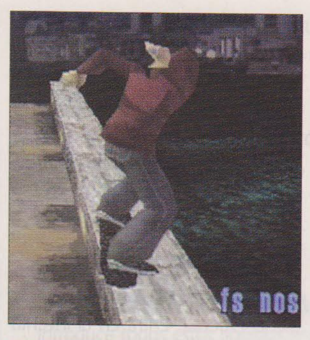
Ahora, mantén pulsados L2, R1, X, triángulo, y abajo. Con ello habrás terminado el truco. Ahora, cuando quieras avanzar de nivel mantén pulsados L1, L2, R1, R2.

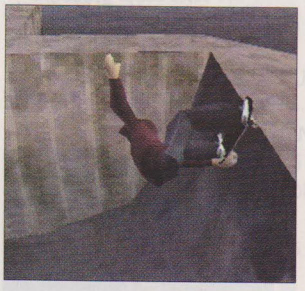


THRAHER: SKATE AND DESTROY

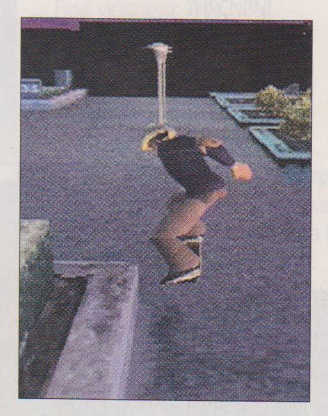
Puntos extra: Pausa el juego, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa rápidamente Círculo varias veces.
Super Skater: Introduce como nombre "BEESUITGUY".



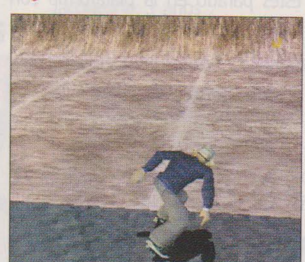




Tablas extra: Escoge uno de estos personajes e introduce el nombre correspondiente para conseguir una tabla secreta.



Axl: SOMBER
Cyrus: MARDUK
Jasmine: TODDLAND
Kahli: ZONTAR
Roach: BYTOR
Scab: VENGE
Any: ROCKSTAR
Any: ZAXIS



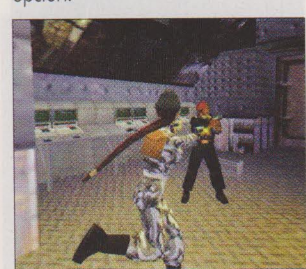
TIME SPLITTERS

Acabar los tres primeros niveles del modo story con cualquier nivel de dificultad para desbloquear los niveles Village, Chemical Plant y Planet-X y desbloquear Dr. Seth Graven, Dr. Katje Nadir, Fingers McKenzie, Ravelle Velvet, Sebastian Photon y Angel Perez Bots, en modo Arcade.
Desbloquear Cultist en modo Arcade: Acabar el nivel 1935 Tomb en modo story, y dificultad fácil.

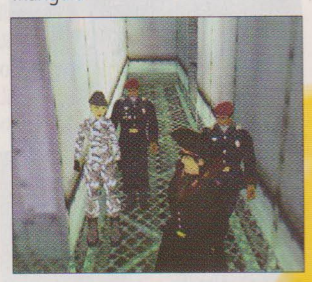
Desbloquear Chinese Chef en modo Arcade: Acabar el nivel 1970 Chinese en modo story, y dificultad fácil.
Desbloquear Badass Cyborg en modo Arcade: Acabar el nivel 2005 Cyberden en modo story, y dificultad fácil.

TOMB RAIDER CHRONICLES

Menú Especial: Entra en el inventario y destaca la opción TMX; mantén pulsados L1+L2+R1+R2+Abajo +Círculo y pulsa Triángulo. Sal del juego y encontrarás la nueva opción.



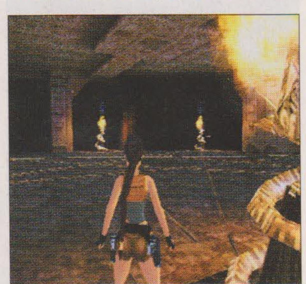
Todas las armas, munición ilimitada y medikits: Entra en el inventario y destaca la opción TMX; mantén pulsados L1+L2+R1+R2+Arriba y pulsa Triángulo.

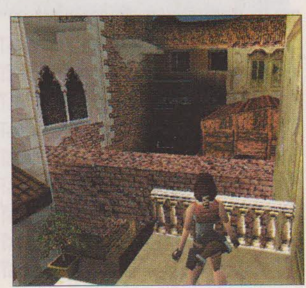


Todos los items: Entra en el inventario y destaca la opción TMX; mantén pulsados L1+L2+R1+R2+ Abajo y pulsa Triángulo.

TOMB RAIDER 4

En el nivel Tomb of Seth: Cuando estés parado en la plataforma con las dos escaleras a los costados, anda hacia la esfinge y rodéala hasta llegar a su parte posterior (tienes que hacer esto cuando este la arena; sino no vas a poder hacerlo). Detrás de la esfinge, vas a ver una escalera tallada en la pared; sube por ella y vas a ver otra escalera más, y otra, y otra. Cuando llegues a la última y ya no puedas seguir subiendo (ten en cuenta que en ellas hay una complicada de ver), vas a ver un Medi Pack grande y cartuchos para Shotgun. Agárralos y listo.









TRUCO ESTRELLA

Dead Or Alive 2: Hardcore

Más "trote": Si quieres que "ciertas partes" de las chicas se muevan con más alegría, ve a la pantalla de opciones y configura la edad al máximo.
Opciones extra: Pausa el juego y pulsa Triángulo + X.
Jugar con Bayman: Completa el modo Story con todos los personajes en el modo Fácil; podrás controlar a Bayman en cualquier modo (menos el modo Story).
Jugar con Tengu: Consigue 10 estrellas en el modo Survival para jugar con Tengu en todos los modos, menos el modo Story.
Galería CG: Completa el Modo Team con cinco personajes para acceder a esta galería.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Skaters de Neversoft: En el menú principal, mantén pulsado L1 y pulsa Arriba, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Derecha, Arriba, Círculo, Triángulo; si lo has hecho bien, la rueda comenzará a girar. A continuación entra en la pantalla de creación de skater e introduce los nombres "Joel Jewett", "Connor Jewett", "Mick West", o cualquier otro miembro del equipo de programación (búscalos en el manual de instrucciones).



Barra de Special al máximo: Pausa el juego, mantén pulsado L1 y pulsa X, Triángulo, Círculo, Círculo, Arriba, Izquierda, Triángulo, Cuadrado.



Atributos al máximo: Pausa el juego, mantén pulsado L1 y pulsa X, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Arriba, Abajo.



Modo Turbo: Dale a Pausa, mantén pulsado L1 y pulsa Abajo, Cuadrado, Triángulo, Derecha, Arriba, Círculo, Abajo, Cuadrado, Triángulo, Derecha, Arriba, Círculo

Modo Sangre: Pausa el juego, mantén pulsado L1 y teclea Derecha, Arriba, Cuadrado, Triángulo.

Skater gordo: Pausa el juego, mantén





pulsado L1 y pulsa X, X, X, X, Izquierda,X, X, X, X, Izquierda, X, X, X, X.

Jugar con Spiderman: Completa todos los objetivos con el skater que hayas creado.

TOSHINDEN 4

Base de datos completa: Pulsa R1, R2, L1, L2, Izquierda, Derecha, Select, Select en la pantalla de título.

Todos los personajes: Pulsa Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, R1, R2 en la pantalla de títulos.

Todos los minijuegos: De nuevo en la pantalla principal, pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, L1, L2.

TOY STORY 2

Modo Debug: En la pantalla del Título presiona: X, Circulo, Cuadrado.

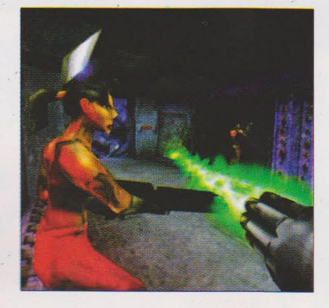
UNREAL TOURNAMENT

Saltar nivel: Pausa y teclea Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Círculo.

Escoger nivel: Salva el juego, regresa al menú principal (a la opción "Resume Game"), destaca tu partida salvada y pulsa Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo.

Fatboy Mutator: En la pantalla de título, pulsa Círculo, Círculo, Círculo, Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, Círculo, Círculo, Círculo, y ve al modo Multijugador.

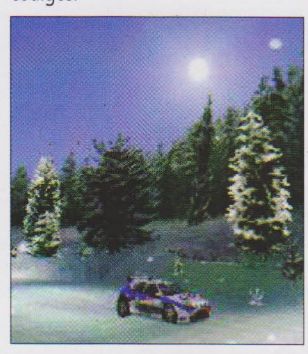
Vida y munición infinita: Pulsar en el menú principal arriba, abajo, arriba, abajo, arriba, abajo, arriba, abajo, cruz. Un movimiento de pantalla confirma el truco. Jugar una nueva partida, acabar primero, y guardar. Cargar la partida de nuevo y se tiene munición infinita.

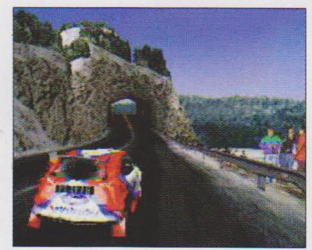




V - RALLY

Nuevas opciones: Durante el juego cuando veas el logotipo de Infogrames pulsa rápidamente Arriba, abajo, triángulo, círculo. Si lo consigues podrás usar los siguientes códigos:





Izquierda, L1: Sin tiempo.
Izquierda, L2: 18 nuevas pistas.
Izquierda, R2: empezar de nuevo en modo Arcade.
Izquierda, Derecha: Modo edición.
Izquierda, L2, L2, R1, R2: Todos los trucos.

VICTORY BOXING



Nuevos boxeadores: Empieza en la modalidad Open Style y escoge a un luchador. Lucha hasta acabar el campeonato entonces lucharás contra un extraño boxeador, una vez que le hayas ganado le podrás seleccionar. Después deberás defender cinco veces el titulo mundial para conseguir a Snake. Para lograr a Kiki y a Mimi tienes que quedar campeón en Peek-A-Boo. Para elegir al promotor Edward King deberás defender el título cinco veces consecutivas. Tendrás que ganar de nuevo en Peek-A-Boo para seleccionar a Roboxer. Si consigues defender tu titulo durante otras cinco veces consecutivas lucharás como Carrie, la chica que enseña el cartel antes de cada Round.

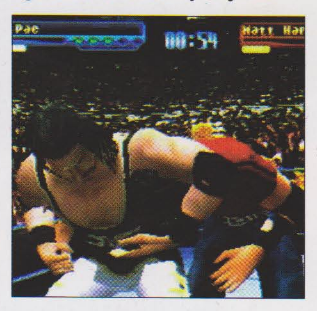
WARCRAFT 2: THE DARK SAGA

Introduce todos estos códigos en la pantalla de passwords y disfruta de sus muchas ventajas.

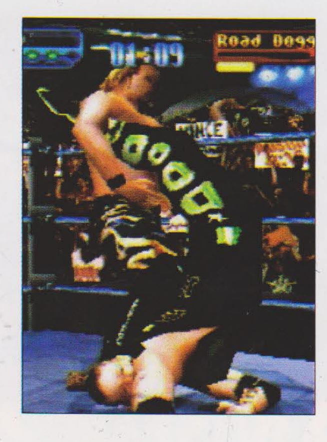
Construir edificios avanzados: DUMI
Tener "mucha pasta": GLURNG
Contemplar todo el mapa: NSCRN
Construir más rápidamente: MUS
Contar con unidades invencibles: TSGDDYTD
Continuar con el juego después de morir: NVRWNNR
Tener más magia: VRYLTTL
Victoria: NTTC1-NS
Derrota: TPTFLWRM
Más gasolina: VI-N
Final victorioso: THRCNBNL
Más madera: HTCHTXNS
Una sorpresa: NWMGD

WWF SMACKDOWN

Nuevos luchadores: Debes completar el número indicado en cada caso en modo Season para acceder a los siguientes luchadores y mejoras:



Ivory: 1 año
Prince Albert: 2 años
Jacqueline: 3 años
Viscera: 4 años
80 puntos de Habilidad: 5 años
Mideon: 6 años
Gerald Brisco: 7 años
Pat Patterson: 8 años
90 puntos de Habilidad: 10 años
100 puntos de Habilidad: 20 años



¡Ya a la venta...



...en tu quiosco!